54

משחקי מחשב וטלויזיה
מולטימדיה
אינטרנט



גליון מספר: 54	המחיר: 19.50 ש"ח כולל מע"מ	המחיר באילת: 16.70 ש"ח	אפריל 1997 אדר ב' - ניסן תשנ"ז

מצורף מוסף טיפים ענק

חפשו את
מבצעי מועדון בריק
הנחות ומשחק חינם
ב-WonderPark

משחקים:

סקירת שלבים רבים ל-
Quake
וגם תואמיו...



כולל ביקורת משחקים
לכל המכשירים הקיימים:
פי.סי., סגה, סוני ונינטדנו

Fighter MegaMix
Rage Racer
Bushido Blades
J. League Soccer
Turok
Interstate '76
NBA Shootout

חדשות:

פרויקט סודי
חגורה שחורה

אינטרנט:

משחקי רשת
הספק לא מספק
אפשר יותר מהר
לאשראי אין אשראי

הד ארצי
המשחקים הגדולים של אפריל



עיר הילדים האבודים
City of Lost Children
מי תטף את הילדים ולמה?
עזרו ל"מיטה", הילדה היתומה, לפלס את דרכה בעולם ביזארי ולהחלץ מבית היתומים. גרפיקה מציאותית בטכנולוגיה הדוגמת תנועות של שחקנים אמיתיים.



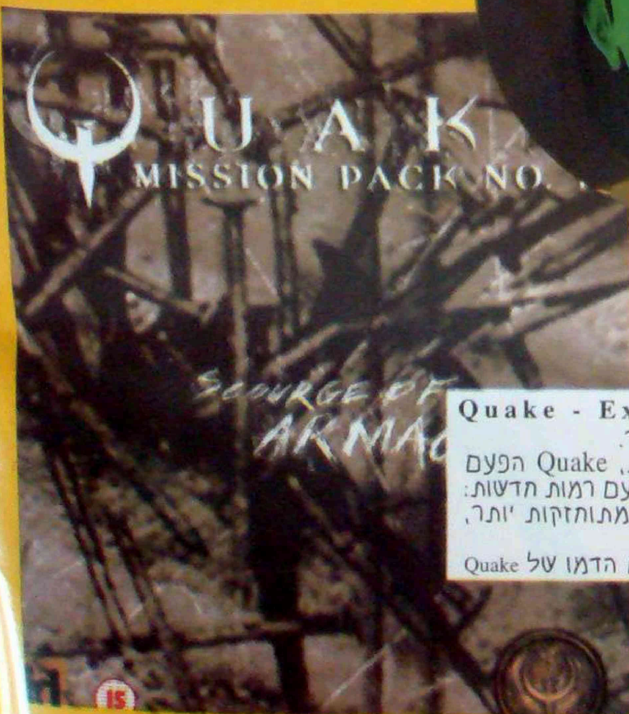
אינטרסטייט 76
יש לך איתם חשבון ארוך.
הם רוצים להשתלט על כל אמריקה.
הם התעסקו עם האדם הלא נכון...
קרב סימולציה תלת-מימדי עם מכוניות גדולות ונשקים אימתניים בנוסח ספרות זולה.



משחק השנה עם
לורה קרופט



הענק הירוק
רק הענק הירוק יכול להציל את האנושות מ"ד איש הפלדה, איש הרנטגן והרובוטים האכזריים.
יותר מכות יותר יריות.. יותר אקשן !



Quake - Extra levels
האתגר לא נגמר.
אם אהבתם את, Quake הפעם יהיה לכם מפגש עם רמות חדשות:
מפתיעות יותר, מתותזקות יותר, אכזריות יותר...
* ניתן לשחק עם הדמו של Quake

הד ארצי multimedia

גש לחנות הקרובה לביתך
או צלצל לטלי 03-5124040

תפריט ראשי

בשער: MDK

מדורים קבועים

משחקים החודש ב...

וזוהי כמובן רק ההתחלה...

אהלן פריקים,

לפני כמה ימים פנה אלי בעל חנות משחקים. הוא שאל: "למה אתם מפרסמים, שבאמריקה אפשר לקנות את הנינטדנו־64 ב־139 דולר? למי זה עוזר, כאשר לאף אחד אין מכשירים?"

שאלה טובה. חשבתי על־כך די הרבה. בפריק, אנו נוהגים לידע אתכם בכל מה שנעשה בעולם. יש כתבות על משחקים, שיוצאים לשוק העולמי לפני שהם מגיעים לארץ, יש כתבות על תערוכות משחקים ומחשבים, וגם יש ידיעות חדשותיות, שאנו סבורים שהן חשובות לכם.

אז נכון, חשוב לומר: קשה מאוד להשיג מכשיר נינטדנו־64 ב־139 דולר. לא פחות קשה להשגה זה הפלייסטיישן ב־129 דולר. כלומר, מחיר לחוד, הצהרות לחוד ומעשים לחוד.

נחזור להצהרות של מומחי שיווק אמריקאים. אלה מאמינים, שעד סוף השנה, שוק משחקי הטלויזיה ירד אל מתחת לקו מאה הדולרים למכשיר.

מה ההיגיון למחיר כה נמוך? רק דבר אחד: שאתם תקנו את המכשיר בהתלהות ואז לא תהיה לכם ברירה אלא לרכוש משחקים יקרים. דרך מחירי המשחקים, החברות יממנו את מחירו של המכשיר. כידוע, סגה, סוני ונינטדנו גובות כעשרה אחוזים ממחיר המשחקים לעצמן גם אם הן לא יצרו את המשחק!

אני מודה, זה לא פייר כלפי החנויות בארץ, שאנו מספרים מה קורה באמריקה. זה לא פייר, שאנשים נכנסים לחנות וצועקים על המוכר, שהוא יקרן ורמאי. למה? כי אין לו ברירה. בארץ נמכרים יחסית מעט מאוד מכשירים ומשחקים. כתוצאה מכך, עלות היבוא לארץ מאוד יקרה. כאשר מעט משחקים ומכשירים צריכים לממן חנות יקרה, אין ברירה רק להוסיף הכל למחיר המשחק. התוצאה, המשחקים בארץ יקרים!

ובכל זאת, נמשיך לספר לכם. למה? כי אתם צריכים לדעת. יש חנויות (בלי להזכיר שמות) שנוהגות לדרוש מחיר גבוה ללא הצדקה. אז לפחות שתדעו, כמה זול המשחק יכול היה להיות אילו הוא נרכש בכמויות גדולות כמו באמריקה הגדולה...

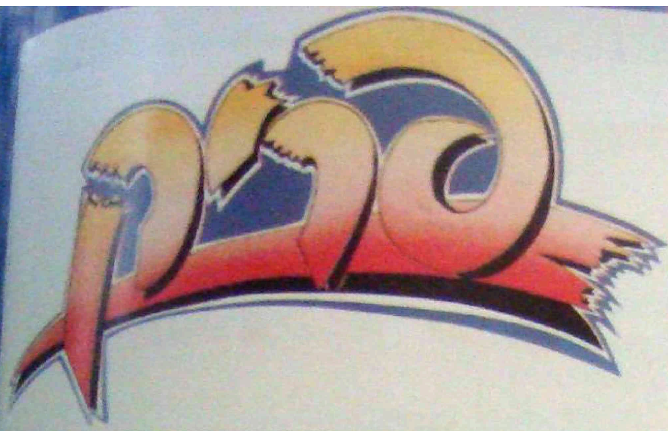
העורך - רא'

פריק 2000 - המגזין לבידור ביתי ממוחשב

מו"ל:	כתבי עת מובחרים בע"מ	כתובת המערכת:	עקיבא איגר 8, תל־אביב
עורך ראשי:	רמי שיר	המען למכתבים:	ת"ד 28110 תל־אביב 61280
עורכת משנה:	צביה שיר	מחלקת מודעות:	טל. 03-6873635
יועץ מקצועי:	עופר אלוני	מחלקת מנויים:	טל. 03-6874267
משתתפים קבועים:	גיל גבעוני, עמית זהר, יואב גורדון, רן פילוסוף, אבי פישמן, מארק רוזנמן, גבי שושן	מחלקת שיווק:	03-6871728
		פקס:	03-5373906
		דפוס:	אופסט "אצבעוני"
		הפצה לחנויות:	"גד", טל. 03-6877056
משחקים קבוע:	אבי, איתי, איתן, אמיר, אפי, בנץ, גיא, יובל, יוני, יושי, מיכאל, עומר, צחי	דמי מנוי לשנה:	234.- ש"ח כולל דמי־דואר, אריזה ומע"מ.
צילום:	גדי קונ'וקרו		
עורך לשוני:	ד. שביט		
גרפיקה:	נירה אלווד		
שיווק:	יעקב עבודי		
סדר:	עליזה אור		

פריק - שנה ה' * גליון 54 * אפריל 1997
ISSN 0792-9145

כל הכתבים שלנו פריקים אמיתיים בהחלט



חדשות

אפריל 1997

סגה חושפת: חגורה שחורה!



יותר מדי פרטים אין. במה מדובר? ככל הנראה ביורש של הסאטורן. במילים אחרות - מכונת משחק 64־ביט מהמתקדמות ביותר בעולם. בסגה מקווים, שהמכשיר יראה את אור החנויות לקראת דצמבר 1998. הדבר המעניין ביותר, שלמכשיר תהיה כנראה מערכת הפעלה של חברת מיקרוסופט. מספר יצרניות משחקים מובחרות יקבלו עוד השנה את ערכת הפיתוח של משחקים עבור המכשיר החדש.

מי רוצה פרארי?

רוצה לנהוג באמת, לא במשחק, במכונית הפאר פרארי? כל מה שעליך לעשות, זה להוכיח שאתה שחקן ה־Quake הכי טוב בעולם. חברת ID תעניק מכונית פרארי לשחקן הכי הכי טוב בעולם. התחרות תפתח החודש, ב־14 באפריל באינטרנט. 16 השחקנים הטובים בטורניר, יעלו למשחקי הגמר, שיערכו בפלורידה במהלך תערוכת E3 בחודש מאי השנה.

הנחמד בכל הסיפור של התחרות הזו, שג'ון קרמק מחברת ID הוה, שיש לו ארבע מכוניות פרארי. את כולן הוא רכש בזכות הפריקים שקנו את המשחקים שלו. עכשיו, במקום למכור את אחת המכוניות הוא החליט להחזיר אותה אל אלו, שבזכותן הוא רכש את המכוניות.

מלחמת המימד השלישי!

רק בגיליון הקודם פורסמה כתבה על הכרטיסים והמאיצים הגרפיים השונים. עכשיו, זוהי כבר מלחמה של ממש! בדיוק כמו בין סגה לנינטנדו לסוני, חברות חומרה מורידות מחירים ונלחמות על השוק. לאחרונה יצא לשוק כרטיס בשם RealVision Flash 3D. זהו כרטיס מסוג 3Dfx של Voodoo. הכרטיס תומך במשחקים רבים ומחירו, בחו"ל, רק 150 דולר, שהם כחמש־מאות ש"ח.

פשיטת הרגל של המציאות המדומה

חברת Virtual IO פשטה רגל. החברה היתה מפורסמת בעיקר בזכות משקפי התלת־מימד שלה i-glasses. זוהי ידיעה קשה לכל חובבי המציאות המדומה. לאחרונה, גם חברת VictorMaxx נטשה את תחום מציאות המדומה הביתית.

לפתוח את המעטפות

• SOFTWARE PUBLISHERS ASSOCIATION'S •
•1997 CODIE AWARDS•
Excellence in Software Awards
·ACCEPT·THE·CHALLENGE·

אחרי הרבה מאוד תלונות, נערך טקס חלוקת פרסי הקודי, למשחקים והתוכנות המצטיינות של השנה. חברות רבות התלוננו על אי־צדק, שנגרם להן ולמשחקים שלהן. בסופו של דבר, נבחרו התוכנות המשחקים של השנה והם...

1997 CODIE AWARD
...WINNERS
Excellence in Software
CLICK HERE

באולם שרר מתח בדיוק כמו בטקס האוסקר, שגם הוא נערך החודש. מיטב יצרני המשחקים הגיעו לכאן, כולם לבושים בחליפות טוקסידו ושמלות ומפוארות. לכולם היה חשוב לנצח. הזכיה בפרסי הקודי חשובה בדיוק כמו בפרס האוסקר. מדובר לא רק בפסלון קטן, אלא בהרבה כבוד וגם בהרבה כסף. משחק שזכה בפרס יזכה למכירות מוגברות. מעצב משחקים, שזכה בפרס, יזכה להרבה מאוד הצעות עבודה מפתות. אז אין פלא, שכולם רצו את הפרסים. רק מעטים זכו והנה רשימת הפרסים החשובים לנו...



התוכנה: Internet Explorer 3.0
אתר השנה: National Geographic Online
הפקת המולטימדיה: Muppets Inside
השימוש הטוב ביותר של משחק אנושי: Star Trek: Deep Space Nine - Harbinger
פס־הקול של משחק: Monty Python & the Quest for the Holy Grail
אפקטים גרפיים: Leonardo da Vinci
משחק הרפתקאות: Tomb Raider
משחק פעולה: Rebel Assault II
משחק סימולציה: A.D.A.M. Practice Practical
משחק ספורט: Links LS
משחק אסטרטגיה: Monty Python & the Quest for the Holy Grail
תוכנות נוספות זכו בקטיגוריות של תוכנות־עיסקיות, אינטרנט ולומדות.

MMX Overdrive

אינטל הכריזה על רכיב שידרוג MMX למעבדי הפנטיום הישנים. הרכיב ישפר את ביצועי הפנטיום בצורה משמעותית למדי. כך פנטיום 75 יעבוד במהירות של 125 מגהרץ, פנטיום 90 יאיץ ל־150 ופנטיום 100 יאיץ ל־166 מגהרץ. המאיצים נמכרים חו"ל בים 400 ל־500 דולר, שהם כ־1650 ש"ח.

צליל מפלצתי

חברת Diamond Multimedia הכריזה על סידרת כרטיסי־קול חדשים. כרטיסים נועדו להעניק צליל סטריאופוני תלת־מימדי, כמו המוסיקה במתקני השעשועים המפורסמים של דיסני. כלומר, לא רק צליל שונה לימין ושמאל, אלא גם קדימה ואורה בעזרת ארבעה רמקולים שונים. הכרטיס נמכר כבר החודש בחו"ל ומחירו שם כ־200 דולר, שהם קצת פחות מ־700 ש"ח. מספר יצרניות משחקים גדולות כבר הכריזו על ניצול טכנולוגיית הכרטיס למשחקים חדשים. בין החברות לוקסארטס, ווסטווד ואקטויז'ן.

סין נלחמת במשחקים

ממשלת סין החליטה להלחם במשחקי הטלויזיה. ממשלת סין סבורה, שהמשחקים משחיתים את הנוער הסיני. לכן, נאסר על שיווקם של משחקים, שאינם מחנכים את הנוער הסיני ללאומיות וערכים סיניים. רובו של שוק המשחקים הסיני מבוסס על משחקים יפנים ואמריקאים, דבר זה עומד להשתנות. ממשלת סין תומכת במספר מוסדות, שיפתחו משחקים ובהם מלחמת האופיום של סין נגד בריטניה, המלחמה של סין נגד קוריאה ועוד.

שפלינג מוכר

אהרון שפלינג החליט, שאין לו עניין במשחקים. הוא החליט למכור את מניותיו בחברת Virgin. אפילו ההצלחה של Command and Conquer, לא שיכנעה אותו להשאר במגרש המשחקים...

השוק ממשיך לתסוס

כתבי פריק בעולם יצאו לחפש את תגובת השוק להוזלת המכשירים החדשה, שהתחוללה לקראת סוף החודש שעבר.

סגה מגיבה: בתגובה להורדת המחירים החד של נינטנדו וסוני, הכריזה סגה, שהיא תוזיל את מחירי המשחקים! הצעד הראשון הוא הוזלה של חמישה משחקים בחמישים אחוזים! ההוזלה תעשה קודם כל ביפן.

ונינטנדו מתגוננת! אחרי גל הטענות נגד הוזלת מכשירי הנינטנדו־64, יצא הדובר של נינטנדו בארצות־הברית בהצהרה: "המכירות של הנינטדנו־64 והמשחקים שלו נמצאות בשיאם. מאז ה־29 בספטמבר, אף מכשיר לא נמכר יותר מהנינטנדו־64. הוזלת המחירים באה להקל על הצרכנים ולאפשר ליותר שחקנים לרכוש את המכשיר. נינטנדו תמיד האמינה, שמוצר טוב יכול להמכר גם במחיר טוב."

סוני תוקפת: גם סוני החליטה על הוזלה משמעותית במחירים. סוני הוזילה את מחירי המשחקים בכ־25% לשוק היפני והאמריקאי. בין השאר, סוני החליטה להוזיל משחקים טובים וישנים עד ל־20 דולר למשחק בודד. בין המשחקים תמצאו את NFL GameDay, Twisted Metal, NHL FaceOff, Battle Arena Toshinden ו־WarHawk.

אלקטרוניק ארטס מפקפקת: מחלקת השיווק של ענקית המשחקים, אלקטרוניק ארטס, מפקפקת בכוח של קלטת המשחקים של סוני. "אני מסופק, אם ניצר אותה כמות המשחקים לנינטנדו־64 ולסוני פלייסטיישן. יש אצלנו עדיפות ברורה לשכפל משחקים על תקליטור (CD)," אומר סמנכ"ל השיווק של אלקטרוניק ארטס והוא מסביר, "אנחנו מחפשים דרכי יצור זולות. התקליטור זול - הקלטת יקרה!"

ובעלי החנויות משתגעים: באמריקה יש מחסור חריף במכשירים. לפי הפירסומים אפשר לחשוב, שאפשר לקנות את המכשירים של סוני ונינטדנו ממש בזול. בת'כלס, בהרבה מאוד חנויות אין להשיג את המכשיר. התוצאה של כך, שהחנויות המעטות, שנותרו עם מלאי, מעלות את המחיר! בארץ המצב שונה לחלוטין. בגלל המחיר הגבוה יש ביקוש נמוך יחסית למכשירים. על כל פנים, אם אתם חושבים לרכוש את המכשירים בחו"ל, כדאי שתדעו, שקצת קשה להשיג אותם...

סוני מגבירה את הקצב

סוני גבירה את קצב היצור של מכשירי הפלייסטיישן. מהחודש הבא, ייוצרו מיליון וחצי מכשירים מדי חודש. זו עליה של כעשרה אחוזים ביצור. לטענת סוני, הקצב הואץ לאור מחסור מכשירים בשוק היפני והאמריקאי. כושר היצור של הפלייסטיישן הוגבר בזכות הפעלת קו־היצור החדש במכסיקו עליו סיפרנו בעבר.

וסגה מורידה את הקצב

סגה נמצאת בקשיים מרובים. ההוכחה האחרונה: בסגה הוחלט ליצר פחות מכשיר סאטורן השנה. סגה החליטה לקצץ מיליון מכשירים בשנה ולעמוד בקצב יצור של שלושה עד ארבעה מיליון מכשירים בלבד. זה לעומת כחמישה מיליון מכשירים שיוצרו בשנה שעברה.



ולמרות הכל: Psygnosis מסייעת לסגה

חברת Psygnosis, הנמצאת בבעלותה של סוני, נחלצה לעזרתה של סגה המתחרה! פסיגנוסיס תסייע לסגה להסב את המשחק Manx TT למחשבי הפי.סי.

קצרצרים

* מיקרוסופט השיקה את ממשק המולטימדיה החדש לחלונות 95. ה־Direct5X הממשק משפר את ביצועי הצליל והגרפיקה של תוכנות ומשחקים הפועלים בסביבת חלונות 95.
* סוני ונאמקו החליטו לשתף ביניהן פעולה בהקמתו של אולפן מיוחד להפקת גרפיקה ממוחשבת. החברה החדשה תייצר סרטי קולנוע כמו "צעצוע של סיפור", העשויים לגמרי בעזרת מחשב.
* זוהי שמועה בלבד: חברת נאמקו וחברת סקוור ישתפו פעולה ביצור משחקי וידיאו. מדובר במשחקי מכונה גדולים, שיוצבו באולמות הוידיאו בעולם.
* בנדאי משחקת את העצמאית: כזכור, לפני מספר חודשים, בנדאי וסגה הכריזו על איחוד בין החברות. האיחוד יורגש החלק מאוקטובר השנה. בינתיים, בנדאי לא מרגישה שום מחויבות לסגה והיא ממשיכה ליצר משחקים עבור מסופי המשחק של המתחרות.



* השם של סגה ישאר: בחודש אוקטובר השנה, סגה תתאחד עם חברת הצעצועים בנדאי. לאחרונה הוחלט, שביפן תקרא החברה החדשה סגהבנדאי (מילה אחת!) אולם בשאר העולם ובעיקר באמריקה, סגה תשמור על שם עצמאי, כדי לא להרוס את המוניטין שלה שם.
* סגה הודיעה, שגירסת Duke Nukem 3D לסאטורן תתמוך במודם המיוחד NetLink. המשחק יצא לסאטורן הקיץ הנוכחי. משחק נוסף, שכנראה יתמוך ב־NetLink הוא Quake.
* האם חברת מיקרוסופט בצרות? לא בדיוק. המניות של החברה צנחו לאחרונה, אחרי שנודע, שהשנה לא תצא לחנויות גירסת חלונות 97, הידועה גם בשמה, ממפיס.

Final Fantasy VII בצרות?

חברת סקוור האמינה ביכולתה למכור ארבעה מיליון עותקים של המשחק המדהים באמת Final Fantasy VII. בינתיים נראה, שהערכות היו קצת מוגזמות. המשחק נמכר בצורה טובה, אבל בינתיים רק במיליון עותקים!

64DD רק בדצמבר

בנינטנדו דוחים ודוחים את יציאתו של הכונן המגנטי של הנינטנדו־64. בגלל בעיות ביצור ובגלל מחסור במחשחקים, המכשיר יצא לשוק ביפן רק לקראת סוף השנה הנוכחית ולשאר העולם במהלך שנת 1998. זה בתנאי שלא יהיו עיכובים והפתעות בלתי צפויים.



מאריו ברשימה

נינטנדו הכניסה את סופר מאריו לרשימת המשחקים שיצאו לכונן 64DD בראשית שנת 1998. משחקים נוספים ברשימה הזו הם Mario Paint, Mario RPG, Sim City 64, Pocket Monsters, Fire Emblem ו־Mother 3.

רשימת הענקים

מדי פעם אנו מקבלים בקשות מוזרות. הבקשה הכי מוזרה שהגיעה אלינו היתה, שנדרג את יצרניות המשחקים לפי גודלן. האמת, שאנחנו ממש לא יכולים לעשות את זה. למזלכם, לאחרונה, נערך סדר בארה"ב, המדרג את היצרניות המשחקים לפי היקף המכירות שלהן:

Nintendo of America, Electronic Arts, Sega of America, Acclaim, CUC International, GT Interactive, Sony, Midway, Interplay, Virgin Interactive, Id Software, Microsoft, Mindscape, Spectrum Holobyte, LucasArts, Activision, Namco, Maxis, Capcom, THQ, Hasbro, Broderbund, Konami, Disney Interactive, Access

פלייסטיישן C



שמועות, הכל שמועות! אבל... האם סוני מתכננת דגם חדש לפלייסטיישן? סביר להניח שכן. בינתיים, השמועות על מודל C טוענות, שבעצם מדובר בהרחבות ושידרוגים למכשיר הקיים. מדובר בהוספת זיכרון RAM והחלפת כונן התקליטור בכונן במהירות 4 לפחות.

חיות לא וירטואליות



הטירוף הנוכחי של יפן הוא המשחק "Tamagocchi". זהו משחק בו עליכם לגדל חיה וירטואלית. המשחק אזל לחלוטין ממדפי חנויות. בשוק השחור, המשחק נמכר פי עשרים ממחירו הרגיל. בני־הנוער ביפן מוכנים לשלם אפילו 1200 ש"ח עור משחק, שמחירו האמיתי רק 60 ש"ח!

בעיקבות השגעון של "Tamagocchi", הנוער היפני יצא מכליו עוד יותר. לאחרונה, משטרת טוקיו עצרה ארבעה צעירים בני 14, שגנבו את המשחק. המרדף אחרי הארבעה תואר בעיתונות היפנית, כלקוח מתוך סרט מתח. המרדף כלל ניידות משטרה ומסוקים.

מטרת המשחק, לגדל את "היצור" הוירטואלי בכלוב שלו. אורך־חייו של היצור תלוי בטיב הטיפול שתיתנו לו. הטיפול נעשה באופן אלקטרוני וכולל חיסונים, האכלה, פינוק ועוד. אם החיה תוזנח, היא פשוט תמות!

חוטפי השמות

כל חברה גדולה, רוצה שהכתובת שלה באינטרנט תהיה מורכבת מהשם שלה. יש חברות, שבונות אתרים עבור מוצרים והן רוצות, ששם המוצר יהיה בכתובת. ויש חברות, שמקימות אתרים, כדי למכור את השם שלהם לחברות גדולות!

מאת: יואב גורדון



הקורבנות

תחשבו על חברות גדולות כמו מקדונלד'ס, פיצה־האט, קוקה־קולה, ליוויס... חברות אלו יעשו הכל, כדי שכתובת האתר שלהן באינטרנט תורכב בצורה פשוטה וברורה מאותיות שם החברה. הרי עבור חברות אלו הנוכחות באינטרנט היא בעיקר לצרכי פרסום. אם שם האתר לא יצור זיקה לשם החברה, הרי שהחברה פיספסה חלק ניכר מכל הרעיון הפרסומי.

העובדה הזו ידועה להרבה מאוד אנשים. חלק מהאנשים האלה הם נוכלים אלגנטיים ומתוחכמים. למשל, הידעתם שהיה מישהו, שהצליח להקים אתרים בשם של ערוץ המוסיקה "MTV"? ומישהו אחר הקים אתר תחת השם של חברת ההמבורגרים "מקדונלד'ס"? והיה מישהו שטרח להקים אתר בשם חנות הכלבו האנגלית המפורסמת "הארודס". זוהי רק תחילתה של רשימה.

ישנם גם מקרים של "חטיפת שמות" מקרית. למשל, במכסיקו יש חברת מחשבים שנקראת Road Runner (ביפ ביפ), בדיוק כמו סידרת הסרטים המצויירים של חברת האחים וורנר. ואתם ודאי יכולים לדמיין, שבארצות הברית יש עשרות חברות שנקראות על השם סמית, (כמו השם כהן בארץ).

הסחיטה

הבעיה, שכתובת אתר באינטרנט לא יכולה לשמש שתי חברות בעלות אותו השם. לכן, באופן כללי אפשר לומר, שכל הקודם זוכה.

כלומר, מי שהיה זריז ורשם את שמו ראשון באינטרנט - זכה.

כמובן, שהבעיה האמיתית היא, כאשר נוכלים תופסים אתרים מתוך ידיעה ברורה, שאוטוטו חברה גדולה תרצה להקים אתר תחת אותו השם בדיוק. כאשר החברה מגיעה אל ספק האינטרנט שלה ומבקשת לרשום את שם האתר, היא מגלה, שהשם פשוט תפוס. עכשיו יש לה שלוש אפשרויות:

האפשרות הראשונה, לבחור בשם אחר. השם האחר יכול להיות דומה לשם החברה, מורכב הראשי־התיבות שלה וכל צורה אחרת, שעולה בדמיונם של מפיקי האתר.

האפשרות השניה, למצוא את האחראי לאתר הקיים, שלא שייך לחברה ולשכנע אותו לוותר על השם. שכנוע כזה מבוסס בעיקר על תשלום כספי. כלומר, חברה תשלם לחוטף "כופר" עבור השם!

האפשרות השלישית, כאשר יש לכך ביסוס, להגיש תביעה משפטית נגד החוטף. תביעה כזו יכולה להצליח, כאשר יש מידע ברור, שהשם נתפס בכוונה לסחוט. במקרים רבים אי־אפשר להוכיח את הכוונה הזו.

רישום מהיר

מדי יום, מוקמות אלפי חברות חדשות ברחבי כדור־הארץ. מאחורי כל חברה כזו עומד חלום קטן, שיום אחד היא תהיה חברה גדולה. חלק מהחברות מגשימות את חלומן, חלק נשארות חברות קטנות וחלק אפילו נסגרות.

העיצה שלנו לכל חברה: לרשום את השם שלכן מיד באינטרנט! הרישום זול, לא מחייב להקים אתר גדול, אבל יחסוך לכם הרבה בלבול מוח כאשר תחליטו להיות חברה גדולה ומפורסמת.

כיום מתנהל משא־ומתן בינלאומי, להקמת רשות מיוחדת לרישום כתובות האתרים. הועדה תהיה במדינה הנחשבת להכי נייטרלית בעולם - שוויץ. מטרת הועדה, למנוע תקריות של שימוש לא חוקי בשמות של חברות גדולות.

פתרון נוסף, שיכול לעזור בדרך עקיפה הוא קידומת הכתובת. כפי שהנכם יודעים, לכל כתובת באינטרנט יש סיומת. חברות גדולות ואמריקאיות רושמות את עצמן בסיומת (קידומת) com. חברות רבות משתמשות בקידומת של המדינה בהן פועלות. למשל, חברות ישראליות רבות נקראות co.il. יש סיומות נוספות עבור אירגונים (org), מוסדות אוניברסיטאים (ac), גופי ממשל (gov) ועוד. כיום יש נטיה להרחיב את תחום הקידומות, כדי לאפשר לנו, הגולשים ברשת, לזהות את סוג החברה. למשל, לחברות בידור תצורף קידומות ent וכן הלאה. בקרוב יוחלט על כשלושים קידומות מעין אלו. יתכן, שקידומות אלו יאפשרו להבחין בין חברת מקדונלד'ס, שהיא רשת מזון מהיר, לחברה באותו השם, שהיא אולי מתפרת חליפות סקוטית או יקב ליצור יין.

המערכון של החמישיה הקאמרית

התוכנית "החמישיה הקאמרית" ירדה ממרקע הטלויזיה לאחר חמש עונות מוצלחות. אינדקס האתרים העברי "וואלה" והאתר הרשמי של "החמישיה הקאמרית" עורכים מישאל לבחירת המערכון האהוב ביותר בכל עונות השידור של "החמישיה הקאמרית".

לרשות הגולשים יועמדו שישים מערכונים בולטים (שנבחרו על ידי מפיקי "החמישיה הקאמרית"), מתוכם יצטרכו לבחור חמישה מערכונים אהובים. ניתן לבחור גם מערכונים שאינם ברשימה.

המישאל כולל מערכונים קלאסיים כמו "הוא היה סקפטי" מעונת השידור הראשונה ועד המערכון הנוקב על יגאל עמיר ("עמוק בלב אתם יודעים שזה מה שיקרה").

בחמישה עשר באפריל יוכרז המערכון הנבחר במשאל.

כתובות להצבעה:

http://www.walla.co.il

http://www.kameri5.co.il

MULTI PLAYER

כיום ישנם כבר די הרבה פריקים שמשחקים במודם (ונהנים מאוד) אבל לא כל הפריקים יודעים כיצד יש להתחבר בין שני מחשבים למשחק מודם.

מאת: דורון וולקוביץ'

סודות ידועים

1. את כל הפרמטרים של המודם ניתן לסדר באמצעות תוכנת ה־SETUP.EXE ברוב המשחקים (חוץ מ־Command & Conquer שבו יש תפריט MULTIPLAYER GAME שבתוכו יש להכניס את הפרמטרים בצורה דומה לזו שמתוארת למטה).
2. INIT STRING - "שורת אתחול" בעברית, שורה שמגדירה למודם כל מיני פרמטרים שונים, בדרך כלל לכל מודם יש את השורת האתחול שלו אך למען האמת היא די גמישה. מי שאינו יודע את השורה שמתאימה למודם שלו יכול להשתמש בשורה "ATZ", שהיא שורת אתחול אוניברסלית שאמורה לפעול בכל מודם.
3. HANG UP STRING - שורת ניתוק המודם, שורה זו חשובה למדי (ביחוד לאדם שמתקשר) היא יכולה להיות אחת משתי האפשרויות האלו
   א) "ATH0"
   ב) "AT Z HO".
4. COM PORT - המודם צריך להשתמש באחת מיציאות ה־COM של המחשב כדי לעבוד. פרט זה הוא בעל חשיבות רבה. דרך אחת לגלות באיזה יציאה המודם שלך משתמש היא בדיקה בתוכנה "MSD.EXE" אשר נמצאת בספריית ה־DOS או החלונות. בודקים בתפריט COM PORTS ומחפשים אם כתוב באחת היציאות המספר 16550. זה המהירות של רכיב ה־UART במודם. דרך נוספת אם כי לא ודאית היא בדיקה, האם העכבר מחובר לחיבור קטן (COM 1 בדרך כלל) או לחיבור גדול (COM 2 בדרך כלל) ואז המודם מחובר ליציאה הפנויה. בכל מקרה אפשר לבדוק בתוכנה באיזה COM PORT פועל המודם (1-4). פרט זה הוא חשוב מכולם כי בלעדיו לא ניתן להשתמש במודם.
   "כתובת" ו־IRQ של ה־COM PORT - את התצורה הזאת ניתן לשנות רק על ידי פתיחת מחשב והחלפה פיזית של ה־"JUMPERS". רצוי לא לגעת בזה אלא אם כן יש התנגשות בין המודם והעכבר או מצב דומה.
   את הכתובת הבסיסית וכתובת ה־IRQ רק מעט תוכנות דורשות (לדוגמא Command & Conquer, Rise of the Triad)
5. שבב ה־UART במודם - ישנן שתי אפשרויות:
   א. 8250 - רק במודמים ישנים.
   ב. 16550 - בכל המודמים החדשים יחסית נמצא שבב זה.
   כדי לדעת איזה שבב יש למודם שלך ניתן להשתמש שוב בתוכנת ה־MSD.EXE.
6. שם המודם שלך - מידע זה חסר ערך, הוא פשוט משנה את השורת אתחול לזאת, שמתכנתי המשחק חשבו שהיא תעבוד. לכן לא חובה להתייחס למידע זה.
7. מהירות המודם - רק במודמים במהירות של 9600 ועד 33600 כדאי לשחק, עוד כמה זמן גם יהיו מודמים של 57600 שיהיו יותר מהירים אם כי זה לא יהיה משמעותי למשחקים. גם קווי ה־ISDN מתחילים להגיע לבתים ובהם אפשר להתחבר במודם במהירות של 64000 ומשהו או 128000 ומשהו. לא משנה מהי המהירות האמיתית של המודם שלכם, רצוי לכתוב הרבה יותר. לדוגמא: מי שיש לו מודם 14400 שיכתוב 33600 או 38400 בערך. ישנם מספר משחקים הדורשים שימוש במהירויות מודם זהות אצל שני השחקנים.

מספר טיפים כלליים:

1. כדי לצמצם את חשבון הטלפון שההורים המסכנים צריכים לשלם, שחקו בשעות הערב אחרי השעה 20:00. בימי שישי משעה 13:00 עד יום ראשון ב־08:00 הם השעות הזולות ביותר, ולכן תוכלו להראות כתבה זו להורים כהוכחה שאתם יכולים לשחק במודם כמה שאתם רוצים ביום שישי ושבת (פעימת מונה אחת כל 15 דקות בערך). בכל מקרה, תעריפי הטלפון של חברת "בזק" משתנים מעת לעת וכדאי להתעדכן בנושא לפני שאתם חוטפים חשבון טלפון של אלף שקל בחודש!
2. תביאו את אבא לראות כאשר אתם משחקים במודם ותבכו שזה פועל לאט מדי, וכך תוכלו לסחוט ממנו פנטיום 200 מגה הרץ עם כל הדברים הטובים ומודם מהיר של 33600 או 57600... (טיפ זה יכול לעזור יותר לבעלי ה־486 ומודם 14400). סביר להניח, שאבא יתלהב מהרעיון של משחקי רשת ויכנע לבקשתכם בעיקר בגלל שהוא ירצה גם לשחק. בכל מקרה, אני מקווה שברור לכולכם, שזהו טיפ שניתן בצחוק. הרציניים בינכם יכולים לנסות לגנוב החודש את האפיקומן של פסח!
3. קנו קו טלפון רק עבור המודם ובטלו את שירות השיחה הממתינה, וכך תוכלו להימנע מניתוק בגלל שיחת טלפון באמצע המשחק או הורדת קובץ מסוים
4. לפי דעתי וטעמי, כדאי לשחק במודם דבר ראשון במשחק DOOM 2 גם כיוון שמשחק זה אדיר וגם משום שדי קל להפעיל אותו דרך ה־SETUP.EXE או DM.EXE למי שיש את הקובץ הזה.
5. על האדם שמתקשר להמתין מספר שניות לפני שהוא מעלה את המשחק כדי לאפשר למודם של השחקן השני זמן לאתחל (השחקן ש"עונה" צריך לבחור WAIT FOR FALL ולהפעיל לפני קבלת שיחת הטלפון/מודם - 5 שניות בערך). דרך אגב רק השחקן שמתקשר משלם את חשבון הטלפון, אז אל תנצלו תמיד את האדם השני ותגידו לו להתקשר.
6. יש משחקים רבים, בהם ישנם קבצי עזר המסבירים כיצד ניתן לשחק בצורה יעילה דרך מודמים, אתרי משחקים באינטרנט ועוד. נסו לחפש את הקבצים האלו. יש להם שמות שונים כמו README.TXT, MODEM.DOC, NETPLAY.HLP ועוד. אחת החברות שטורחת לצרף לכל משחקי את הקבצים האלו היא EPIC MEGAGAMES.

לאשראי אין אשראי

גולשי האינטרנט פוחדים להשתמש בכרטיסי־האשראי שלהם. מספר הסיפורים על גניבת מספרי כרטיסי האשראי גדול ומאיים. מצד שני, ברור מאוד, שלקניות דרך האינטרנט ולחנויות הוירטואליות חייב להיות עתיד.

מאת: יואב גורדון

פחד יקר

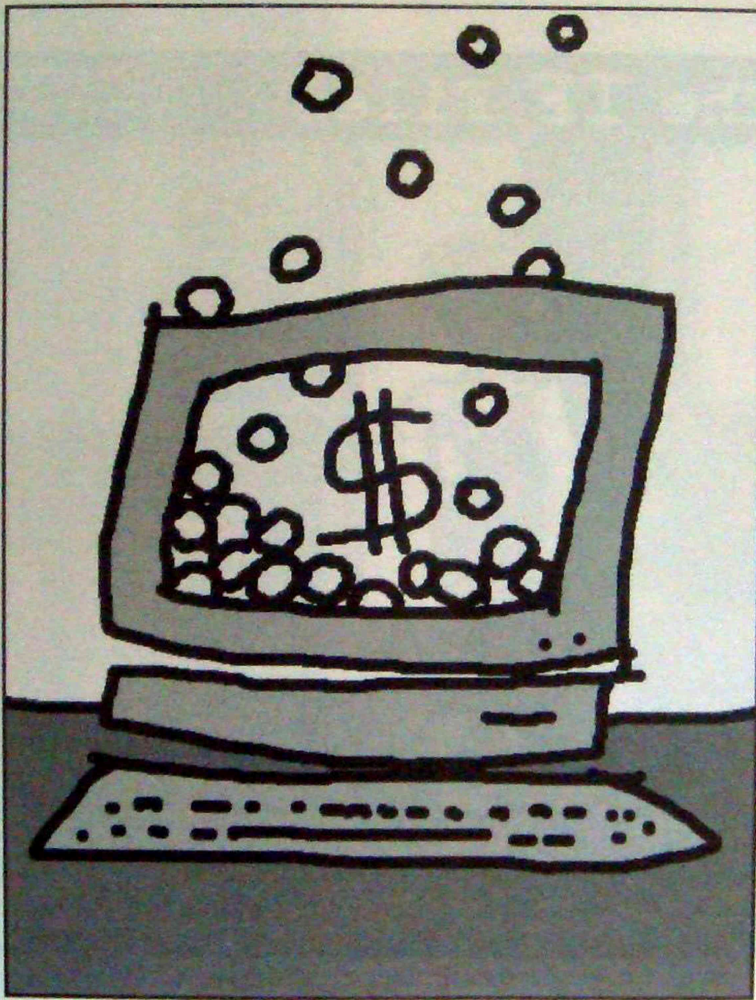
זה קורה לי כמעט כל יום. אני מגיע לאתר כזה או אחר, רואה בו משהו מדליק, שאני חייב לקנות לעצמי ו... אני מתחיל לחשוב פעמיים. המוצר מדליק, המחיר סביר, עלות המשלוח עדיין לא הופכת את המוצר ליקר במיוחד. בקיצור, אחרי הכל המוצר יותר זול מאשר בכל חנות רגילה בארץ (למשל, נינטנדו־64 ב־137 דולר.) ולפעמים מדובר במוצר נדיר או מוצר שאי־אפשר להשיגו בארץ בכלל ו... אני ממשיך להסס ובסופו של דבר פשוט מוותר.

מצד אחד הפיתוי גדול, אני רוצה את המוצר מאוד מאוד. מצד שני, אני יודע, שהקלדת מספר כרטיס האשראי שלי עלולה להיות יקרה מאוד. מישהו יעלה על המספר וישתמש בו לרעה בלי להותיר אחריו שום עיקבות. מי ישלם עבור הקניה הזו? במקרה הרע אני, במקרה הטוב, חברת האשראי והביטוח שלה. מצד שלישי, מי צריך את הכאב־ראש והבילבול מוח הזה? אני אחכה שמישהו יסע לחו"ל, אתן לו כסף מזומן ביד והוא יעשה לי את הטובה ויביא את המוצר המבוקש.

מציאות יקרה

חברות האשראי הגדולות מודעות לבעיה. חברות האשראי, אם אינכם יודעים, גובות מחנויות, בין 2 ל-6 אחוזים ממחיר המוצר. כלומר, על כל קניה של 100 שקל, חברת האשראי הרוויחה לפחות שני שקלים. אם מסתכלים על האינטרנט, כעל הקניון הגדול ביותר בעולם בו מבקרים מיליוני אנשים מדי יום, מיליונים אלו יכולים לרכוש סחורות שונות ולהותיר את מיליוני הדולרים בכיסן של חברות האשראי.

לא רק חברות האשראי מודאגות, גם החנויות הוירטואליות. אם לחברת האשראי נותר אחוז זעום, הרי שלחנויות יכול להשאר אחוז



הרבה יותר גבוה. וזה אומר, שהן מפסידות את כל הכסף.

בניגוד לחנות רגילה, בקניון, הרי שהקמתה של חנות וירטואלית ממש זולה. מצד שני, גם אם החנות זולה להקמה ותפעול, אם אף אחד לא קונה, אז החנות תסגר. אף חנות לא רוצה לפשוט־רגל.

בנוסף לחנויות, ברשת ישנם הרבה ספקי שירותים, שגובים תשלום. למשל, רשתות המשחקים, המאפשרות לכם לשחק ראש־בראש במשחקים הכי חדשים תמורת דולר ומשהו לשעה. ישנם ספקי מידע, טיפים ועוד. כולם רוצים לגבות מכם את הכסף בזמן אמיתי. כל העסקים האלו ניזוקים בגלל הפחד שלנו להעביר את מספר כרטיס־האשראי ברשת.

לפי הערכות שונות, לקראת שנות האלפיים, הקניון הגדול הזה שנקרא "אינטרנט", יגלגל למעלה משבעה מיליארד דולר בשנה. הרבה מאוד גנבים ושודדים אלקטרוניים, זוממים לנגוס כמה שיותר מהסכום האדיר הזה.

פתרונות לא זולים

המוח האנושי ממציא לנו הרבה מאוד המצאות. את מירב המאמצים משקיעות חברות האשראי הגדולות. אלו יודעות, שלנו יהיה הרבה יותר קל לנצל את כרטיס־האשראי, שנמצא אצלנו בכל מקרה.

ראשית, כולם מחפשים דרכים להגן על הקווים ועל המידע. הבעיה, שהקווים פרוצים וגם התוכנות. רק בחודש שעבר העולם כולו נסער, כאשר התגלה הבאג של תוכנת הגלישה EXPLORER. הבאג איפשר לזרים לחדור למחשב האישי שלנו בקלות רבה יחסית. כל מה שהיה צריך לקרות, שאנו והפורץ נהיה באותו אתר באותו הרגע בדיוק. מרגע זה, הפורץ יכול לעשות במחשב שלנו כמעט כרצונו: למחוק קבצים, לשנות להם את השם, לשתול וירוסים ולחטט במידע הנמצא בו. מידע כזה יכול להכיל גם את מספר כרטיס־האשראי שלנו.

שנית, חברות רבות מציעות פתרונות חלופיים לכרטיסי־האשראי. למשל, כסף וירטואלי, צ'ק אלקטרוני ועוד. פתרונות אלו עדיין בשלבי פיתוח. אף אחד מהפתרונות לא נמצא אמין לחלוטין. בנוסף, פתרונות אלו עדיין לא התגלו כאטרקטיביים לציבור הגולשים בעולם.

פיתוח הפתרונות עולה לחברות רבות הרבה כסף. האם זה אומר, שהכסף יהיה יותר יקר בעתיד? נקווה שלא... פתרונות אלו עדיין בשלבי פיתוח. אף אחד מהפתרונות לא נמצא אמין לחלוטין. בנוסף, פתרונות אלו עדיין לא התגלו כאטרקטיביים לציבור הגולשים בעולם.

הספק לא מספק

לפני שנה, ערכנו טבלת שוואה בין כמה מספקי האינטרנט הגדולים בארץ. האמת, שמפת האינטרנט בארץ כמעט ולא השתנתה מאז. נוספו עוד כמה אלפי מנויים, העומס על הקווים גדל, המחירים לא השתנו אבל יש כמה הפתעות. אז אם אתם עדיין לא מחוברים, אן שאתם מרגישים, שהספק שלכם לא מספק אתכם, הנה כמה נקודות לחשיבה חשובה.

מאת: יואב גורדון

בלי טבלאות

תשכחו מזה, אבל פשוט אל תנסו אפילו לחשוב על זה: אני לא מתכונן לערוך סקר ספקי־אינטרנט מקיף. נכון, אפשר להתקשר אל כל אחד מהספקים, לשאול שאלות ולקבל תשובות. את זה תוכלו לעשות במו־ידיכם. אני רק אתן לכם כמה נקודות למחשבה.

אינטרנט בלי חשבון

למשל, מי צריך מנוי אינטרנט במשהו כמו 100 ש"ח לחודש ללא הגבלת שעות? בואו נעשה את החשבון בצורה פשוטה. 100 ש"ח הם בערך 30 דולר כולל מס־ערך מוסף (מע"מ). כלומר, כ־25 דולר ללא מע"מ. אצל ספקיות האינטרנט הגדולות, תקבלו תמורת סכום זה בערך 20 שעות אינטרנט. עכשיו, עם היד על הלב, כמה שעות בחודש אתם מבלים מול הרשת? סקר כלל־עולמי, שנערך לאחרונה טוען, שכל אחד מאיתנו (חוץ ממני), מבלה בממוצע רק 10 עד 15 שעות בחודש מול האינטרנט. כלומר, שעה שעתיים בתדירות של פעמיים־שלוש בשבוע. בהחלט לא מדובר בשלוש־ארבע שעות כל יום! כלומר, שאם אינכם צרכני אינטרנט כה גדולים, העיסקה הזולה הזו, לא כדאית לכם!

עוד עובדה מעניינת: רוב ספקי האינטרנט, ללא הגבלת השעות, הם ספקים קטנים. הקווים שלהם עמוסים למדי, כי הם מעמיסים כמה שיותר מנויים על כמה שפחות קווים. אחרת, כל העיסקה לא משתלמת להם. התוצאה, מרבית הספקים מסוג זה (לא כולם), פשוט מספקים קווי־אינטרנט איטיים.



אליס גילתה, שכאשר מחפשים אהבה ורומנטיקה דרך האינטרנט מקבלים דברים אותם לא תמיד רוצים...

לקינוח, בארץ, בינתיים, מלבד IBM, שהעניקה את השרות היפה הזה, אף אחת מהחברות אינה גדולה. לכן, מדובר בחברות שבדרך־כלל אין להן תמיכת לקוחות 24 שעות ביממה. נתקעתם? אבוד, תחכו לבוקר.

ולמרות כל האמור נגד אינטרנט ללא הגבלת שעות הרעיון פשוט כביר. בארצות הברית כבר ישנן חברות המוכנות לספק אינטרנט חופשי תמורת 10 דולר בחודש, שהם פחות מ־35 ש"ח. אם לחברה יש תשתית מתאימה, זוהי בהחלט תחרות ראויה לטלוויזיה.

מי צריך טובות!

ספקי אינטרנט הגדולים מסוגלים לתת לכם הרבה שירותים מעניינים. למשל, חיבור אינטרנט בקו ISDN זהו קו טלפון מהיר במיוחד ובהחלט מומלץ (בלי קשר לעלות הגבוהה שלו). אלא, שכבר רמזתי בסוגריים, קו כזה יקר להזמנה ולהחזקה חודשית. לא כל אחד יכול להרשות לעצמו קו זה. אז מה אם הספק מציע לכם את השירות?

שירות נוסף, שאינו תמיד עוזר בחיים, הוא קו נל"ן (נקודה־לנקודה). כלומר, למעשה קו פתוח ישיר לאינטרנט. שוב, מדובר בשירות מדהים, איכותי, אבל שאינו מיועד לאף אחד מהמשתמשים הביתיים.

ולקינוח, ספקי האינטרנט מציעים לכם שירותים־מקוונים משל עצמם, בתור בונוס, אפשרות לבנות אתר־בית (Home Page) מחיר מוזל לגלישת לילה מאוחרת ועוד. לפני שאתם מתלהבים מהשירות, נסו לחשוב אם בכלל תנצלו אותו. האם אתם

מתכננים לגלוש בין שתיים בלילה לשבע בבוקר? לי זה נשמע קצת מופרע. מרבית השירותים המקוונים הנוספים של ספקי האינטרנט נראים חיוורים בהשוואה לאינטרנט עצמו. נכון, שירותים אלו כוללים בתוכם עברית. אם זה מה שאתם מחפשים, יתכן מאוד שתוכלו להכנס לאחד ממאות ה־BBS הקיימים בארץ במחיר זול בהרבה.

שונא מתנות יחיה

כמובן, מי עושה מנוי לשם המנוי? מי קונה חלב בכדי לשתות חלב? אנו קונים כדי לקבל מתנות. גם מנוי האינטרנט טומן בחובו מתנות מפתות: 10 שעות חינם, ספרים, חולצות, תוכנות, קורסים, משחקים ועוד.

כל מי שקצת מבין בשיווק יודע, שכל המתנות האלו עולות כסף. אם הן עולות כסף אז מישהו צריך לשלם עבורן. ומי משלם? אנחנו. אז לפני שאתם רצים להתחבר לאינטרנט בשביל כמה שעות, משחק כלשהו או כל הטבה אחרת תעצרו ותחשבו: האם הייתם מוכנים לשלם כסף עבור המוצר הזה? האם הוא שווה יותר מהפרש של אגורה אחת לשעה לטובת הספק המתחרה? בהחלט יתכן, שאגורה אחת לשעה כפול שנת־גלישה שווה את המתנות ואולי אפילו פחות מהן!

תמורה מלאה

לפני שאתם מחליטים על הספק, כדי שתרוויחו את השטח, תשאלו חברים, קרובי משפחה ועוד. אצל מי הם מחוברים? איך השירות? יש עומס על הקווים? קורה שמנסים להתחבר ותפוס במשך שעתיים? קורה, שיש נפילות בקווים? איך הם עונים לטלפון, כאשר מתקשרים ומבקשים תמיכה?

לאחרונה, בארצות־הברית, נתבעה לדין חברת AOL (AMERICAN ON-LINE), בגלל שהיא הבטיחה שירותים מקוונים ללא הגבלת שעות ו... המנויים ניסו להתחבר וקיבלו קו־תפוס. לטענת הגולשים הזועמים, הלחץ על הקווים הגביל את שעות השימוש שלהן וזה נוגד את פירסומי החברה. בהתחלה, AOL גייסה מיליוני מנויים. כיום היא עומדת מול גל תביעות משפטיות אדיר.

מה המסר מאחורי הסיפור? לבדוק את הספק. שימו־לב, אנשים רבים נוטים ליחס תכונות חיוביות למוצרים שהם רכשו. כלומר, אם תשאלו מישהו איך ספק האינטרנט שלו, הוא יגיד לכם: "מצויין". זה גם אם הוא יושב שעות מול המחשב ומקלל! בפסיכולוגיה קוראים לתופעה הזו "דיסוננס". בקיצור, לא מספיק לשאול את החבר, צריך ממש לחקור אותו!

הכל נמצא באינטרנט

כן, כמה שזה מצחיק, הרבה טיפים על בחירת הספק שלכם תוכלו למצוא באינטרנט. המידע כולל תעריפים, מבצעים ועוד. בדרך־כלל, אנשים שבוחרים ספק אינטרנט מעדיפים להשאר איתו לכל החיים. למה? כי הוא מספק לכם כתובת אותה לא תרצו לשנות. ובכל זאת, אם הספק לא מספק את הצרכים שלכם, שווה להחליף אותו. מידע על ספקי אינטרנט בכל העולם תמצאו בכתובת הבאה:

http//:thelist.iworld.com

ועוד טיפים, שלא הזכרתי בכתבה, תמצאו באתר של חברת התקשורת GTE, שלאחרונה החליטה לסגור את יחידת המשחקים שלה:

http//:www.gte.com/nclbroch/index.html

והעיקר, שתגלשו ותהנו. זה בהחלט כיף.



אפשר יותר מהר

שאלה: מה זה WWW?

תשובה: World Wide Wait

מאת: יואב גורדון

לא אחד באפריל

אמנם אנחנו בגליון אפריל, אבל לכל גולש אינטרנט ברור, של־WWW יש משמעות קצת אחרת מהגדרה המשעשע של הכתבת. לכל גולש קצת יותר מנוסה כבר ידוע, שהאינטרנט הפך מזמן מאוטוסטרדת־המידע לפקק־המידע העולמי. הסיבות לכך פשוטות:

ראשית: תשתיות האינטרנט מבוססות על קווי־טלפון מיושנים, צרים ואיטיים. המודמים החדשים מנסים להתרחב לרוחב קו הטלפון, אבל גם זה מצליח במידה מועטת.

שנית: ספקי האינטרנט השונים, מנסים לקצץ בעלויות התחזוקה של עצמם. חלק מנסיונות אלו גורמים לחלוקת הקווים בין מספר משתמשים. התוצאה - יכול להיות לכם המודם הכי מהיר בעולם ועדיין תגלשו לאט.

שלישית: הרבה אתרים באינטרנט אינם ערוכים לעמוד בלחץ הגובר של הגולשים באינטרנט. התוצאה - אנו עומדים מחוץ לאתר, כמו מטוס החג מעל שדה־תעופה, וממתין לאישור כניסה. כאשר אנחנו כבר בפנים, האתר זוחל לאט.

יש אינטרנט מהיר

ישנן מספר דרכים להאיץ את הגלישה באינטרנט. אחת הדרכים, שהולכת להיות מאוד פופולארית, היא ניצול התשתיות של רשתות הטלויזיה בכבלים. כבלים אלו מסוגלים להעביר מידע בכמות משמעותית.

כיום, מספר משתמשי האינטרנט בכבלים מצומצם לקבוצות ניסוי שונות בעולם. גם בארץ נערכים ניסויים כאלו. תוך מספר שנים, מספר זה צפוי לגדול למיליוני משתמשים. חברות כמו סוני ופיליפס מציעות טלויזיות מיוחדות, עם מודם, המאפשרות את הגלישה באינטרנט יחד עם הטלויזיה מקבלים מנוי לרשת.

מודם־הכבלים מסוגל להעביר מגה בשניה! תחשבו, שהמודם הביתי המהיר ביותר כיום בשוק מעביר 56K בלבד. יתרון נוסף, שיש לרשת הכבלים, שהקו נקי מהפרעות. פירושו של דבר, שהגלישה באינטרנט תהיה בערך כמו החלפת ערוצים בטלויזיה. המעבר מאתר לאתר יערך שניות, ויאפשר לכם לצפות בסרטי־וידאו איכותיים בזמן אמיתי. למעשה, רשת האינטרנט תהפוך למעין רשת הכבלים הגדולה ביותר בעולם.

ולמרות הכל

העוצמה של האינטרנט דרך הכבלים נשמעת מאוד מפתה. חברות רבות מפתחות את השיטה, מפתחות ציוד היקפי נילווה כמו שלטי טלויזיה מיוחדים, מדפסות שיתחברו לטלויזיה וכדומה. ולמרות הכל... כן, למרות הכל, המומחים מעריכים שרק כעשירית ממשתמשי האינטרנט יזנחו את המחשב והמודם הרגיל לטובת הדרך הקלה והמהירה.

אגב, ישנם פיתוחים נוספים לאינטרנט מהיר. למשל, מודם אלחוטי, פועל ישירות מול רשת לוויינים בחלל. סביר להניח, שיש עוד המצאות גרנדיוזיות כאלו, שנמצאות בדרך להמצאה...

הגיע הזמן

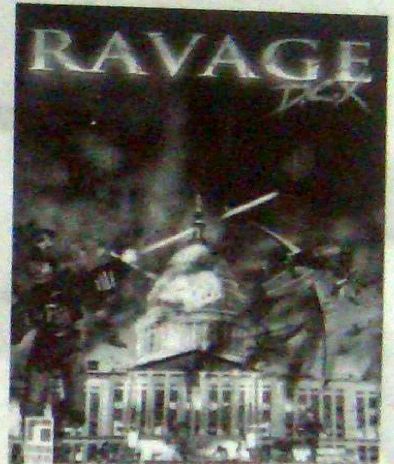
הפינה הקצרה של המשחקים החדשים, שהגיעו החודש לחנויות

ERADICTOR

עם משחק תואם QUAKE והפעם מבית ACCOLADE. המשחק כולל 25 שלבים, 20 כלי־נשק ואפשרות למשחק רשת של עד 8 שחקנים.

היבוא: הד־ארצי מולטימדיה

RAVAGE D.C.X.



ניסוי חפוז של הממשלה הותיר פירצה לנוסעים מן העולם החיצון לפלוש לכדור־הארץ ולהשמיד כל מה שעומד בדרכם. אתה, בראש חוליית מורדים, שניצלה בנס, יוצא להאבק בכוחות האפלים ולגרשם מעולמנו. המשחק מתרחש בעולם תלת־מימדי מרשים, עם חופש תנועה של 180X360 מעלות. המשחק תומך ברשת, למשחק רב־משתמשים כדי להאריך את חיי המשחק.

מחיר: 199 ש"ח * יבוא: הד־ארצי מולטימדיה.

הענק הירוק



ישר מחוברות הקומיקס המופלאות של הוצאת מארוול: במשחק הזה יש קבוצה של גיבורי־על, 14 משימות אדירות, מעברים סודיים, עשרים תנועות מיוחדות והרבה אקשן בעולם תלת־מימדי מרהיב.

יבוא: הד־ארצי מולטימדיה.

ODD BALLS

הלהיט החדש מבית מטריקס הוא גידול ביצים חיות על המחשב כשמכל ביצה בוקעת חיה משונה עם קולות משלה, צורה, צבע ועוד.

לכל אוהבי DOGZ ו־CATZ נוסף עוד משחק מסדרת ה־CIBERLIFE. זהו משחק עשיר בדמיון ובעל אינספור אפשרויות ביצירת הדמויות...

באופן כללי ניתן להחזיר את החיה למכונה שהופכת אותה חזרה לביצית.

יש גם שומר מסך של החיות האלו וניתן לצלם את התמונות ולשלוח באינטרנט לאתר מיוחד המיועד לכך. מומלץ כקורס לגידול חיות

מחיר לצרכן: 129 ש"ח * יבוא: מטריקס מולטימדיה

TACTICAL OPERATION

כוללת מאות משימות אסטרטגיות חדשות, המהוות אתגר נוסף לכל מי שישחק באחד מהמשחקים בחבילה והצליח לסיים את כולם. בנוסף כוללת חבילת ההרחבה רמות קושי נוספות עבור COMMAND & CONQUER ו־WARCRFAFT 2.

RED ALERT, המשחק האחרון מבין שלושה, זכה לביקוש והצלחה רבים בקרב אוהבי משחקי האסטרטגיה בארץ ובעולם.

חבילת ההרחבה ל־RED ALERT כוללת יותר מ־250 משימות חדשות לשחקן בודד, אשר מאפשרות להתחרות עם עד 7 יריבי מחשב נוספים, וכן יותר מ־200 משימות חדשות למשתמשים מרובים.

חבילת ההרחבה ל־WARCRFAFT 2 כוללת יותר מ־700 משימות חדשות עבור משתתף בודד ועבור משתתפים מרובים, אשר מסווגות כולן לפי רמות.

חבילת ההרחבה ל־COMMAND & CONQUER כוללת יותר מ־200 משימות לשחקן בודד ו־100 משימות לשחקנים מרובים. בנוסף מכילה החבילה תכסיסים, שאלות נפוצות, הדרכות ואסטרטגיות מתוחכמות.

מחיר: 149 ש"ח. יבוא: באג מולטיסיסטם.

GEX

כוכב המשחק, הוא לטאה שנונה, מתוחכמת וחסרת מנוח, הנשאבת מתוך כורסת הטלויזיה לתוך המסך הקטן, ומתחילה במסע מהיר ומשעשע. GEX בדרכו המיוחדת הינו פארודיה על סרטי הטלויזיה והקולנוע הפחות מוצלחים... במהלך מסעו מגיע GEX לעולמות שונים (בית קברות, ג'ונגל), המבוססים על סרטי קונג פו, סרטי אימה וסרטים מצוירים. בכל שלב במשחק מתמודד GEX מול אויבים שונים המנסים להכשילו. בעזרת כל איברי גופו, מנסה GEX לגבור עליהם ולזחול לשלב הבא: בזנבו הארוך הוא מצליף בכל מי שעומד בדרכו, הלשון הארוכה והדביקה נשלחת אף היא להכות באויבים והידיים הקצרות יורות כדורי אש לכל עבר. ל־GEX יותר מ־450 תנועות שונות המשוות לו תנועה אמיתית וחיה. GEX משלב גרפיקה ואנימציה תלת מימדית חדשנית ומרהיבה, והוא מלווה במוסיקה קצבית.

מחיר: 179 ש"ח * יבוא: באג מולטיסיסטם.

TOXIC BUNNY

מה קורה לארנב כמעט נורמלי כשהוא במצב רוח רע במיוחד... הכל השתבש ביומו של הארנב. השיא היה כשגנבו לו את מכונת הקפה, אבל הוא יראה לגנבים מה בדיוק קורה למי שמסתבך עם ארנב עצבני במיוחד...

מחיר לצרכן: 199 ש"ח * יבוא: מיראז' מולטימדיה

NBA AT 50

פעם ראשונה בישראל - אנציקלופדיה לתולדות הכדורסל! אנציקלופדית הכדורסל יצאה לאור לרגל 50 שנות NBA, ליגת הכדורסל המופלאה. האנציקלופדיה כוללת שני חלקים: 50 ל־NBA על מסך סי.די.רום מס' 1 הכולל מעל 500 תמונות ו־90 דקות וידאו של המשחקים הגדולים בתולדות הליגה הטובה בעולם! גבוה ביציע על סי.די.רום מס' 2 כולל את כל השיאים ההסטוריים בוידאו וקריינות שעשו את המשחק ושחקניו לכוכבים לכל דבר! האנציקלופדיה יוצאת בעברית חלקית ובקריינותו המקצועית של יובי בראון.

ניתן לרוכש יחד עם המשחק NBA' 97 במחיר של 229 ש"ח.

מחיר לצרכן: 129 ש"ח * יבוא: מיראז' מולטימדיה.

הטיטאניק

טיאניק, אניית הפאר ההסטורית יוצאת להפלגה חוזרת. כסוכן מיוחד בשרות הוד מלכותה, אתה עולה על סיפונה של הטיטאניק למשימה הגורלית. אתה חייב לחקור ולגלות פרשיה סבוכה ומעניינת שתחשף בפניך תוך כדי המשחק. במהלך המשחק אתה חופשי לשוטט בכל חלקי הספינה המפוארת הזו. זהו שיחזור מדויק ביותר של הטיטאניק, שהתאפשר רק לאחר מציאת הספינה על קרקעית האוקיינוס. גרפיקה תלת מימדית מדוייקת הופכת את הסיור בספינה למחזה ריאליסטי בלתי נשכח.

תוך התחברות עם אנשי החברה הגבוהה בהפלגה זו, אתה פותר חידות, אוסף רמזים ולומד את פשר התעלומה. ואז, בליל ה־14 באפריל, 1912, מתחיל המירוץ נגד השעון. מרוץ שיכריע שוב - לא רק אם תשרוד במשימתך, אלא את גורלם של כל נוסעי הספינה. לאחרונה נתגלו שרידי הספינה, ואלה שימשו בסיס לעיצוב התוכנה.

יבוא: הד ארצי מולטימדיה

POWER F1

הגיע הזמן ל"קרוע" את המסלול!

הוא משחק פורמולה ומשלב מהירות, התרגשות, גרפיקה יפהפייה ומשכנעת, הכל במשחק אחד.

המשחק מבוסס על המירוצים שנערכו בשנה שעברה, וכולל את המכוניות, הנהגים והמסלולים האמיתיים, שלקחו חלק במירוץ הפורמולה 1.

המשחק מושיב אתכם בתוך תא הנהג ונותן לכם הרגשה מציאותית ומהנה, של נסיעה במכונית מירוץ מול מתחרים אחרים!

באפשרותכם להתחרות כנגד המחשב או להתחרות מול שחקן אחר. לחצו על דוושת הגז וצאו לדרך. ברג שתגיעו למהירויות הגבוהות באמת, תרגישו מה זאת הנאה אמיתית, אך היזהרו לא להתנגש בקירות וברכבים אחרים מכיוון שאז תראו את הביטוי דם, אש ותימרות עשן הופך למציאות.

רכבים שונים, מסלולים מהירים ומתחרים קשים, יספקו לכם שעות רבות של נהיגה מרתקת.

אפשרות משחק ל־2 שחקנים באמצעות מסך חצוי לשניים.

מבוסס על המירוץ הקלאסי.

17 מסלולים אמיתיים ומפורסים.

אפשרות בחירה בין מירוץ יחיד, אימון, או אליפות.

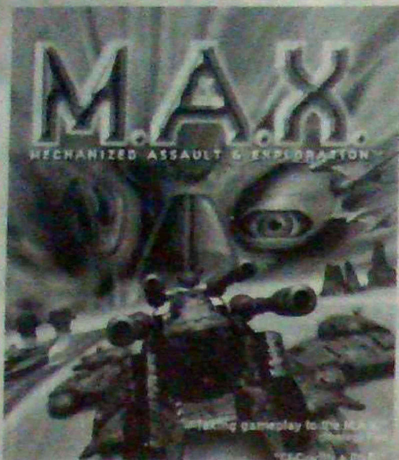
סדנת עבודה, המאפשרת לאבזר ולהוסיף חלקים למכוניות.

תחנות עצירה, צריכת דלק ונזק למכונית, כולם מוצגים בצורה מציאותית ומשכנעת.

יבוא: הד־ארצי מולטימדיה.

MAX

להתנחל בעולם חדש בכוכב לכת מרוחק כמפקד המשימה, אתה וכוחות מכונות הקרב והסיור תחת פקודתך הם החלוצים. עליך מוטלים תכנון ובניית תחנות לכריית מחצבים, תחנות כוח, מפעלים לבניית כלי רכב קרביים ובתי מגורים.

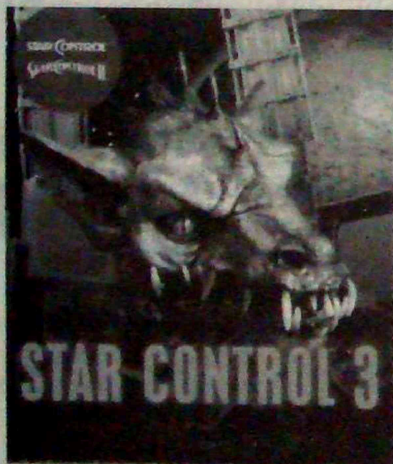


מושבה חדשה שלמה? אתה יוצר אותה. המשאבים שתמצא שם? שלוט עליהם. אויבים? מחץ אותם! ואויבים אכן יהיו לך. אתה אינך מפקד המשימה היחידי המנסה להתנחל בכוכב הלכת. מאמצים עליונים יידרשו ממך כדי לצאת בחיים מן ההתמודדות המכרעת בלוחמה האסטרטגית. ריגול, תותחים כבדים, התקפות ומודיעין - כולם עם השלכות מקסימליות!

להתאמה אישית ולשליטה מוחלטת, תוכל לשחק באאת משמונה סיעות. בחר מבין יותר מ־50 יחידות יבשה, אוויר וים. שפר שיריון, מהירות וטווח. משימות קרב והתאמה. כל שילוב של עד ארבעה יריבים אנושיים או ממוחשבים יכולים להילחם: דרך רשת או פנים־אל־פנים באמצעות מודם.

יבוא: הד־ארצי מולטימדיה

STAR CONTROL 3



ההרפתקאה האדירה ממשיכה. הפעם אתה מוביל משלחת מחקר לעומק האזור המסתורי של קסארי קואדרינט. שם תגלה צורות חיים חדשות. בסך הכל תפגוש ב־24 גזעי חייזרים, אלף עולמות, תוכל לבנות 24 ספינות חלל שונות ולבנות מושבות במקום בו כף רגלו של אף אחד לא דרכה. יש אפשרות לשחק דרך מודם או רשת נגד פריקים אחרים.

יבוא: הד־ארצי מולטימדיה.

EASY START

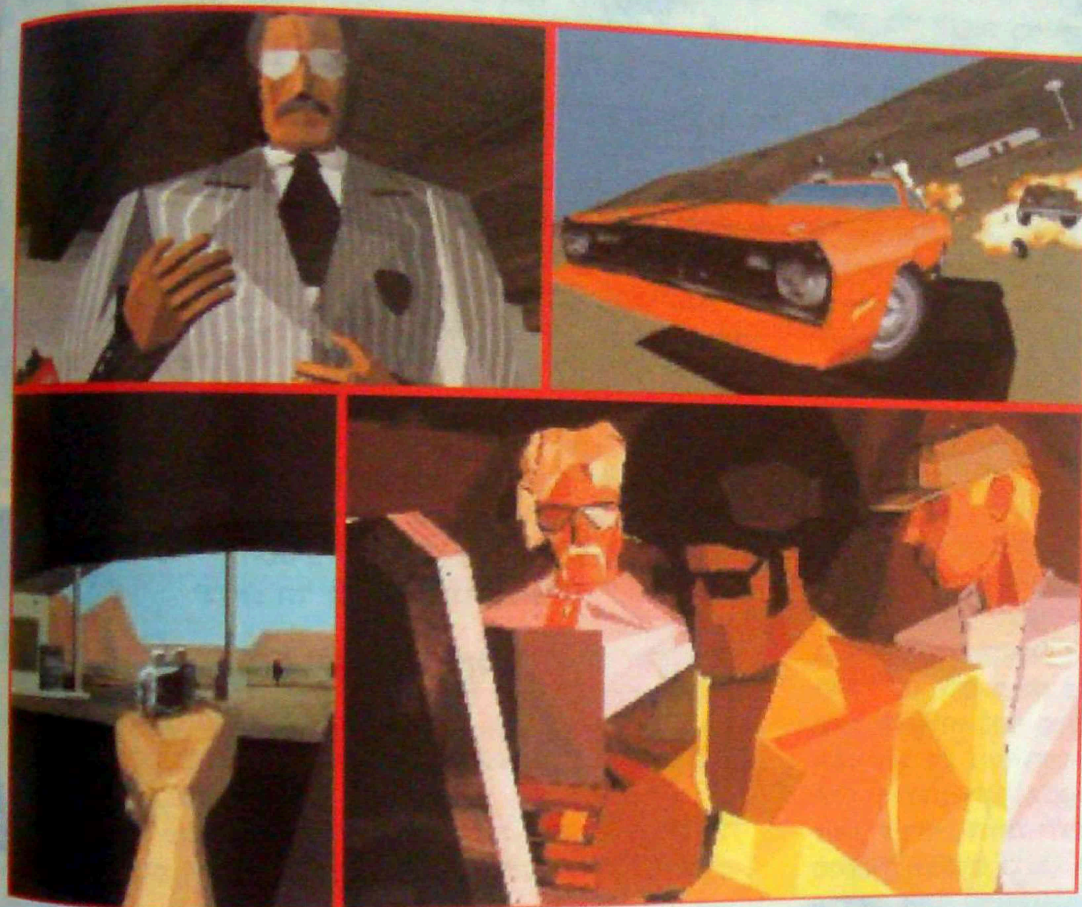
חברת EASY START בע"מ פיתחה לומדות המאפשר פיתוח מערכי הדרכה ממוחשבים בכל נושא ועל כל מוצר. כיום על המדף נמכרות תוכנות ללימוד: WORD 6.0, WORD 7.0, EXCEL 5.0, EXCEL 7.0, QTEXT 6.0-7.0. במהלך החודש הקרוב תהיינה התוכנות הבאות אינטרנט, חלונות 95, ACCESS.

התוכנה מציגה תהליך לימוד פשוט, גם למי שאין לו רקע במחשבים.

* מסכי עזרה המסבירים את אופן ביצוע הפעולה בצורה תמציתית.
* דוגמה "חיה" כפי היא מתבצעת בתוכנה עצמה.
* תרגיל אינטראקטיבי של ביצוע הפעולה הדורשת את מעורבותו של המשתמש.
* קצב הלימוד הינו אישי וניתן לחזור על כל נושא מספר רב של פעמים.

Interstate '76

אוהבים את סידרת הטלויזיה "גולשים בזמן"? יופי. כי זה בערך מה שיקרה לכם במשחק הזה. בשנת 1976 העולם פשוט עצר מלכת וזה לא בגלל מתקפת חייזרים...



המשחק: Interstate '76
המכשיר: פי.סי. ותואמיו
שיחק: עמית

גרפיקה - 86%
בפתיח אמרתי לכם: משהו בסגנון של "גולשים בזמן" - שילוב מעניין של מערבון על מכוניות ובמאה העשרים. ציורים יפים וטובים.

מוסיקה - 89%
מוסיקה קצת משונה ומתאימה את עצמה היטב לכל קטע במשחק. האפקטים ברמה גבוהה.

רמת משחק - 87%
המשחק אינו קשה במיוחד. בשביל משחק פעולה הוא דורש קצת יותר מחשבה. זהו בהחלט לא משחק תפקידים, למרות שאפשר לחשוב שהוא כזה.

אורך חיים - 88%
האתגר והמתח יחזיקו אתכם לכל אורך הדרך. משחק מאוד מהנה, שיתכן מאוד שתחזרו אליו שוב גם אחרי שתגמרו אותו. קצת כמו להנות פעמיים מאותו סרט קולנוע. נהנים אפילו שיודעים מה יהיה בסוף...

ציון כולל - 88%
משחק מקורי, שעשוי מאוד נקי ומאוד מקצועי. בעלי הפלייסטיישן צריכים לשמוח, שגם להם תהיה הזדמנות לשחק אותו. פשוט משחק טוב! מומלץ.

Interstate '76 הוא משחק מאוד לא שיגרתי. המשחק יקח אתכם למסע מרתק על אחד הכבישים המפורסמים ביותר של אמריקה, "דרך 76" (משהו כמו דרך גהה בישראל). במקביל למספר הכביש משהו קורה גם בשנה (לא ברור לי אם יש קשר). מצד אחד, משבר הנפט העולמי (שפרץ לאחר מלחמת יום־כיפור) עדיין קיים ומצד שני, שלטון האנרכיה של המערב הפרוע גם הוא קיים עדיין בארצות־הברית, רק שעכשיו השריפים והאינדיאנים נוסעים במכוניות במקום לנהוג בכרכרות רתומות לסוסים.

אתה גרוב צ'מפיון. ברנש קשוח בדרך־כלל. אחותך, ג'ייד, נרצחה על־ידי טיפוס מפוקפק, המשתף פעולה עם אירגון "אופק" (ארגון ספקיות הנפט). הרוצח מנסה לחסל את כל מאגרי הנפט של אמריקה ולגרום לה להכנע לסחטנות של "אופק". כעת, עליך למצוא את הרוצח, לנקום את רצח אחותך ולהציל את אמריקה מהשפלה, ביזיון וכניעה לסחטנות.

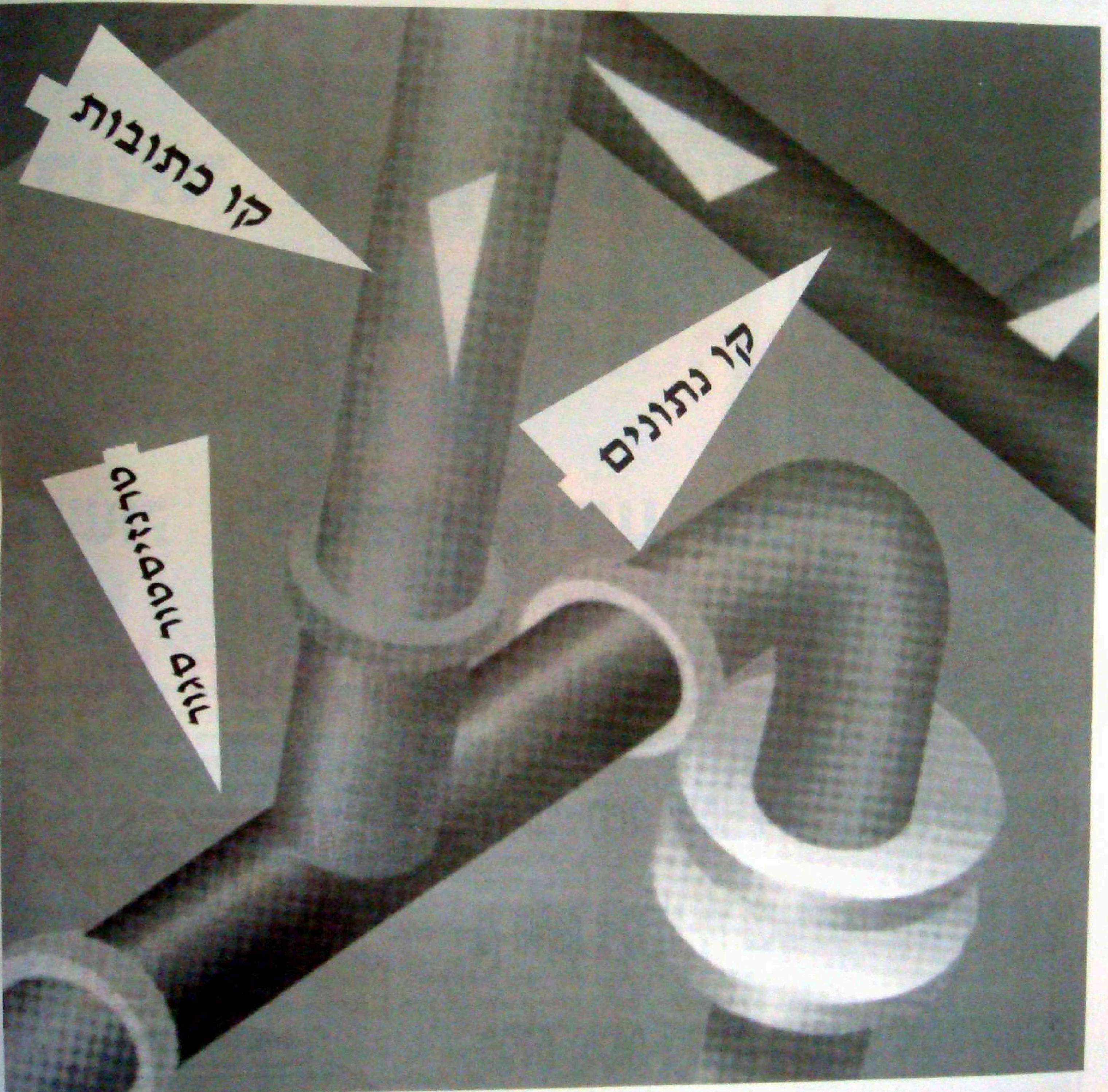
המרדף הזה אינו נגמר בלחיצה על דוושת הגז של מכונית פורד ענקית וזוללת דלק יקר. המכונית הזו מצויידת היטב בטילים, רובים, מיגון מפני מוקשים וכדומה. אחרי כל משימה תוכל לתקן את הרכב ולצייד אותו במתלים, הגאים, גלגלים, צמיגים, חלקי מנוע שונים ועוד. בכך תגביר את כושר הביצוע של המכונית ותוכל להתמודד מול הקשיים של השלב הבא.

המשחק מובנה מראש למשחקי רשת וראש־בראש. במקרה הזה תצטרכו לבחור במכונית מסויימת מתוך מבחר נאה. לכל מכונית יש ביצועי כביש וגם כלי־נשק ואפשרויות מיגון ולקינוח, בהחלט מומלץ לשחק את המשחק הזה כאשר אתם מצויידים במאיץ גרפי תלת מימדי טוב. כל המשחק נראה לגמרי אחרת לפתע תגלו פרטים קטנים כמו עננים, עשן וכדומה. זה בהחלט תורם לאווירת המשחק, למרות שאפשר להנות ממנו גם במחשב שמצוייד פחות טוב.

המחשב כיצד הוא פועל

כיצד פועל הזיכרון הפנימי של המחשב, זהו זיכרון ה־RAM?

מתוך הספר: "המחשב כיצד הוא פועל?" באדיבות הוצאת "פוקוס".



עבור המחשב שלך, שבבי RAM - זיכרון לגישה אקראית (RANDOM ACCESS MEMORY) הם כמו בד חלק עבור אמן. לפני שהמחשב יכול לבצע פעולות מועילות, עליו להעביר תוכנות מן הדיסק אל זיכרון

ה־RAM. גם הנתונים הכלולים במסמכים, בגליונות אלקטרוניים, בגרפיקה, במסדי נתונים או בכל סוג של קובץ חייבים להיות מאוחסנים בזיכרון ה־RAM, ולו רק באופן זמני, לפני שהתוכנה יכולה לתמרן את המעבד כדי לשלוט בנתונים אלה.

לא משנה מהו סוג הנתונים המשמש את המחשב, או עד כמה הם נראים לנו מורכבים, עבור המחשב הנתונים קיימים אך ורק כספרות 1 ו־0. מספרים בינארים הם בגדר שפת האם של מחשבים משום שאפילו המחשב הגדול והחזק ביותר הוא, ביסודו של דבר, לא יותר מאוסף מתגים: מתג פתוח מייצג 0, ואילו מתג סגור מייצג 1. לעיתים מכנים שפה זו שפת מכונה. באמצעות שיטה זו, שהיא הפשוטה ביותר מבין כל השיטות המספריות, יכול המחשב לתת יצוגים למיליוני מספרים, לכל מילה בכל שפה, ולמאות אלפי צבעים וצורות.

מכיוון שרמת שליטתם של אנשים בשיטה הבינארית אינה מתקרבת לזו של מחשבים. מספרים בינארים אלה מופיעים על המסך בצורה מובנת כלשהי - לרוב כציון אלפביתי או כמספר עשרוני. לדוגמא, כאשר אתה מקליד את האות A, מערכת ההפעלה והתוכנה משתמשות במוסכמה בשם ASCII, על פיה מספרים מסוימים מייצגים אותיות מסוימות. ביסודו של דבר, מחשב הוא מכונה לשליטה במספרים, ולכן, ברמת המכונה, קל לו יותר להתמודד עם מספרים בינאריים. האות הרישית A היא המספר העשרוני 65; האות B היא 66; האות C היא 67; וכך הלאה. אולם, בלב ליבו של המחשב המספרים מאוחסנים בצורתם הבינארית.

ציונים בינאריים אלה הם הממלאים את הדיסקים ואת זיכרון המחשב שלך. אולם, כאשר אתה מפעיל את המחשב לראשונה, זיכרון ה־RAM הוא כלוח חלק. הזיכרון מתמלא בספרות 0 ו־1 הנקראות מן הדיסק או נוצרות כתוצאה מן העבודה שאתה מבצע עם המחשב. כאשר אתה מכבה את המחשב, כל תוכן ה־RAM נעלם. קיימים גם שבבי RAM חדשים יותר השומרים את מטענם האלקטרוני כאשר אתה מכבה את המחשב. אולם, רוב שבבי הזיכרון פועלים אך ורק אם קיים מקור חשמל, המרענן באופן קבוע את אלפי או מיליוני המטענים החשמליים הבודדים המרכיבים את התוכנות או את הנתונים המאוחסנים ב־RAM.

כתיבת נתונים בזיכרון ה־RAM

1. התוכנה בשילוב עם מערכת ההפעלה שולחת פרץ חשמל דרך קו כתובות (ADDRESS LINE), שהוא מוליך מיקרוסקופי של חומר מוליך חשמל החרוט בשבב ה־RAM. פרץ חשמל זה מזהה היכן לרשום נתונים בין קווי הכתובות הרבים בשבב RAM.
2. בכל מיקום זיכרון בשבב ה־RAM בו ניתן לאחסן נתונים, האות החשמלי מפעיל (סוגר) טרנזיסטור המחובר לקו נתונים (DATA LINE). טרנזיסטור (TRANSISTOR) הוא למעשה מתג חשמלי מיקרוסקופי.
3. כאשר הטרנזיסטורים מופעלים, התוכנה שולחת פרצי חשמל דרך קווי נתונים נבחרים. כל פרץ חשמל מייצג סיבית (BIT) - 1 או 0, בשפת האם של המעבדים, ויחידת המידע הבסיסית בה שולט המחשב.
4. כאשר האות החשמלי מגיע לקו כתובות עליו הופעל טרנזיסטור, הוא זורם דרך הטרנזיסטור הסגור וטוען קבל (CAPACITOR) - התקן אלקטרוני המאחסן חשמל. תהליך זה חוזר על עצמו כל הזמן כדי לרענן את מטען הקבל, אשר אחרת היה דולף באיטיות. כאשר מכבים את המחשב, כל הקבלים מאבדים את מטעניהם. כל קבל טעון לאורך קו הכתובות מייצג סיבית 1. קבל בלתי טעון מייצג סיבית 0. המחשבים משתמשים בסיביות 1-0 כמספרים בינאריים המשמשים לאחסון ולשליטה בכל המידע.

הערה: מכיוון שמחשב מסוגל לעבוד רק עם מספרים בינאריים,

מי צריך זיכרון פנימי?

זיכרון פנימי הוא אחד הרכיבים החשובים ביותר של כל מחשב חדיש. למעשה, אם יש לכם פנטיום 200 פרו MMX עם חמישים אלף תוספות והרחבות, אבל בלי זיכרון RAM משמעותי, זה פשוט אידיוטי! כן, אין לנו מילים אחרות להגדיר את מי, שיבזבז אלפיים ש"ח על כרטיס וידיאו משוכלל אבל לא ישקיע 300 ש"ח עבור עוד זיכרון!

עכשיו, אחרי שהעלבנו אתכם, אפשר להסביר: הזיכרון הפנימי חשוב כי בזכותו המחשב פועל יותר מהר ויותר יעילות. זהו האזור בו המחשב מבצע את כל הפעולות שלו. ככל שהזיכרון הזה יותר גדול, שטח העבודה של המחשב גדל ואז הוא יכול לעבוד בצורה יעילה ומהירה יותר.

כמה זיכרון צריך?

כמה שיותר. אבל נהיה קצת יותר מדיוקים. בעבר, הסתפקו בזיכרון של 1 מגה. כיום, מחשב שאין עליו לפחות 4 מגה, נחשב לאיטי ומסורבל. שימו־לב, שמרבית המחשבים החדשים נמכרים עם 8 עד 16 מגה זיכרון. למרות זאת היינו ממליצים להשקיע עוד כמה מאות שקלים ולהרחיב את הזיכרון עד 32 מגה.

איזה זיכרון?

זיכרון כזה, שמתאים למחשב שלכם! מומלץ זיכרון של 72 פינים, אבל הוא בהחלט לא מתאים למחשבים ישנים. המחשבים הישנים (486...) עובדים עדיין על זיכרון 32 פינים, שהוא יותר איטי. סביר להניח, שלא תוכלו לרכוש זיכרון כזה בחנות. אם יש לכם מחשב ישן ואתם רוצים להרחיב לו את הזיכרון, כדאי לכם לחפש מישהו, שימכור לכם את המחשב הענתיקה שלו תמורת כמה שקלים ולנצל אותו בתור מחסן חלקי חילוף! הדבר הראשון אותו תנצלו לשימושכם יהיה הזיכרון. (שימו־לב, לפני שאתם משתמשים בעיצה: ודאו שאתם יודעים להתקים את הזיכרון ושהמחשב המשומש בכלל תקין!

האות הרישית A מאוחסנת בזכרון ה־RAM ובדיסק כמספר הבינארי 01000001. האות הרישית B היא 01000010. האיור המופיע בעמוד זה מציג את האות A המאוחסנת כבית (BYTE) בשבב RAM. מבין שמונה קבלים לאורך קו כתובות אינו מכיל מטען; הקבל השני טעון; הקבלים הבאים אינם טעונים; והקבל השמיני טעון.

קריאת נתונים מזיכרון ה־RAM

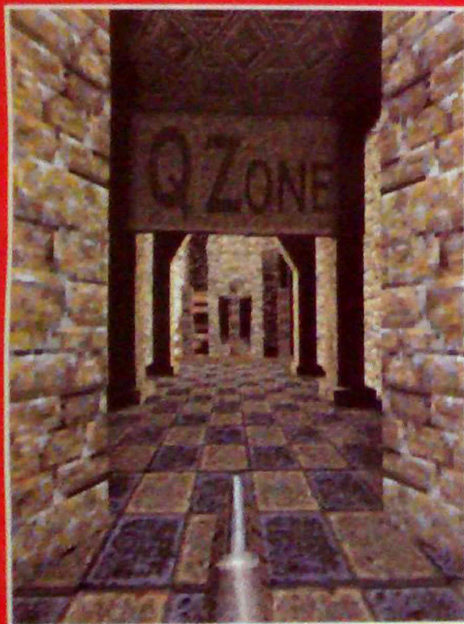
1. כאשר התוכנה רוצה לקרוא נתונים המאוחסנים ב־RAM, אות חשמלי נוסף נשלח דרך קו הכתובות, ושוב סוגר את הטרנזיסטורים המחוברים אליו.
2. בכל מקום לאורך קו הכתובות בו נמצא קבל בעל מטען, הקבל יפרוק את מטענו דרך המעגל הנוצר על ידי הטרנזיסטורים הסגורים, תוך משלוח אותות חשמליים לאורך קווי הנתונים.
3. התוכנה מזהה מאילו קווי נתונים הגיעו האותות ומפרשת כל אות כ־1 וכל קו בו לא נשלח אות כ־0. צירוף ספרות ה־0 וה־1 מכל שמונת קווי הנתונים יוצר בית אחד (BYTE) של נתונים.

Quake

מרתון השלבים הגדול של...

Q!ZONE

חברת WizardWorks לא התעסקה עם הגרפיקה או המוסיקה. כל מה שהיא עשתה, זה להוסיף לנו הרבה שלבים למשחק האהוב עלינו... Quake!



מעט מאוד ניתן לומר על התוסף־Quake הזה. עיקרו מורכב משלוש אפיזודות חדשות ועוד 35 מפות. התוסף לא עשה שום שינוי בגרפיקה ובצליל של המשחק המקורי. השינוי העיקרי כאן, הוא עוד קצת כלי־נשק למפלצות! השלבים קצרים מאוד, כאשר משחקים מול המחשב. למרבה השמחה, השלבים בהחלט טובים לזירת הראש־בראש. בזכות כך, המשחק זוכה לאורך חיים משמעותי.

המשחק: Q!ZONE
המכשיר: פי.סי. ותואמיו
שיחק: יוני

גרפיקה - 90%
צליל - 88%
רמת משחק - 75%
אורך חיים - 87%
ציון כולל - 80%

Shrak

זהו Quake נוסף, שאינו מבית iD! בשפה עממית - עוד שלבים!



חברות רבות מנסות לרכב על סגנון ההצלחה של Quake. אחת החברות האלו היא Quantum Axcess. מה היא עשתה? פשוט מאוד, רכשה זיכיון מיוחד ליצור שלבים נוספים עבור Quake. למעשה, אילו לא היינו אומרים לכם, יכולים הייתם להאמין שמדובר בממש עוד תואם של Quake. למשחק יש גרפיקה חדשה לחלוטין, מפלצות חדשות, כלי נשק שונים, מוסיקה אחרת ואפילו צורת משחק קצת שונה. בקיצור, המשחק הזה שווה למי שמחפש עוד קצת שלבים. האמת, שהמשחק די בינוני. חלק מהשלבים ניתן לסיים תוך רבע שעה ואפילו פחות.

המשחק: Shrak
המכשיר: פי.סי. ותואמיו
שיחק: יוני

גרפיקה - 80%
צליל - 82%
רמת משחק - 85%
אורך חיים - 75%
ציון כולל - 80%

Darkhour

חברת Microforum הקנדית, ידועה בלקטים שונים של משחקי shareware ושלבים נוספים למשחקים פופולארים.



התקליטור הזה כולל הרבה יותר מאשר סתם שלבים. נכון, סיר להניח שרבים יקנו אותו בזכות 23 שלבים נוספים ל־Quake, אבל אם תשאלו אותי, זה החלק הכי חלש של התקליטור. התקליטור מגיע עם תוכנת התקנה לשלבים. בתוכנה תוכלו למצוא פרטים על השלב הנבחר וטיפים שונים. הבעיה, שהשלבים לא מלהיבים במיוחד. למעשה, מדובר במשחק בינוני ביותר, עם גרפיקה וצליל שלא עומדים בדרישות הגבוהות של פריקים מנוסים.



לעומת הבינוניות של השלבים, התקליטור גדוש במידע חיוני לכל חובב Quake. יש כאן רשימה של שרתים באינטרנט, המאפשרים משחקי ראש־בראש, רשימת אתרים ובהם עוד מידע על המשחק והרבה מאוד עיצות וטיפים. יתכן, שדווקא החלק הזה שווה את המחיר!

המשחק: Darkhour
המכשיר: פי.סי. ותואמיו
שיחק: יוני

גרפיקה - 60%
צליל - 65%
רמת משחק - 75%
אורך חיים - 75%
ציון כולל - 70%

Scourge of Armagon

סוף סוף תוספת שלבים ל־Quake, שבאמת שומרת על הרמה!





הבעיה של מרבית השלבים הנוספים של Quake, שהם נעשו מהר, בצורה חובבנית ועם מעט מאוד דימיון. כאשר חברה מכובדת כמו Activision החליטה ליצור שלבים, היא טרחה להשקיע. אין ספק, שבעיקבות כך זוהי חבילה מאוד אטרקטיבית. אם אתם חושבים על רכישת שלבים נוספים (במקום להוריד שלבי shareware מהאינטרנט) כדאי לכם לחשוב על המארז הזה!



מה יש במארז השלבים הזה? קודם כל שלוש אפיזודות חדשות ושלב של משחק על החיים ועל המוות, מה שקרוי deathmatch. השלבים מלווים בעוד מפלצות, כלי נשק, מעבר "מערבל הבטון" הקטלני, נתיב הדם, מלכודות מתקדמות, לבה רותחת, אבנים מתעופפות ועוד. לא אספר לכם על הכל כדי לא להרוס לכם את ההנאה שבהפתעה ובחידוש.

חשוב לא פחות: המשחק מלווה בגרפיקה טובה ומוסיקה נהדרת. בסך הכל, אלמלא המחיר, הייתי ממליץ לכם לרוץ לחנויות. המשחק שווה את המחיר, בהחלט, למי שחייב עוד הרבה Quake!

המשחק: Scourge of Armagon
המכשיר: פי.סי. ותואמיו
שיחק: יוני

גרפיקה - 90%
צליל - 88%
רמת משחק - 85%
אורך חיים - 92%
ציון כולל - 89%

חדשות מועדון פריק

אתם ביקשתם - אנחנו נותנים לכם!

בעבר, היה מדור בפריק, שכלל רשימת חנויות אשר העניקו הנחות והטבות לקוראי פריק. מסתבר, שאהבתם את המדור. עכשיו, לבקשתכם אנו חוזרים ומפרסמים רשימה של חנויות ועסקים, אשר יעניקו לכם מגוון של הטבות.

תקנות המבצעים

א. כדי להנות מההנחה, עליכם להגיע אל החנות כאשר אתם מצויידים בגיליון הזה!

ב. אין כפל מבצעים ואין הנחה על הנחה! כלומר, החנויות לא חייבות לתת לכם הנחות על מוצרים הנמצאים כרגע במבצע כלשהו בחנות. אם הם יעשו זאת זה מתוך בחירתם בלבד!

ג. ישנן חנויות אשר יעניקו לכם הנחות והטבות נוספות רק בגלל שאתם קוראי פריק.

והעיקר, שתיקנו בתבונה ותהנו.

SK & AK
אוסטרובסקי 41 רעננה
טל 03-7747447
- 10% הנחה על משחקים שאינם במבצע

אבי אור
ההגנה 23 פתח־תקוה
טל. 03-9346070
- 5% הנחה על מחשבים
- 10% הנחה על תוכנה וציוד היקפי

אוסרם מחשבים
הרב קוק 87 הרצליה
טל. 9553937
- 10% הנחה על ספרות
- 20% הנחה על משחקים

אייבורי מחשבים בע"מ
ביאליק 81 רמת־גן
טל. 6131111
- 5% הנחה על מחשבים וציוד היקפי

אינפומול - אינטרנט ללא הגבלת שעות
טל. 03-6511165
- 10% הנחה בהתחברות שנתית

בית המחשב
הבנים 14 הוד־השרון
טל. 09-7460151
- 2.5% הנחה על מחשבים וציוד היקפי
- 10% הנחה על משחקים, תוכנות ולומדות

דאבל קליק
דיזינגוף סנטר * רמת־גן * ירושלים
טל. 03-5251313
- 10% הנחה על ציוד היקפי ותוכנות

דטה לאב
אבן גבירול 30 (לונדון מיניסטור) ת"א
טל. 03-6915979

זומביט
הרצליה - ליד אגד
טל. 09-9560011
- 10% הנחה על חומרה וציוד היקפי
- 10% הנחה לפחות על משחקי טלוויזיה
- 10% הנחה לפחות על משחקי מחשב
- 25% הנחה על מנוי למשחקי טלויזיה

מגה הרץ
ז'בוטינסקי 51 ראשל"צ
טל. 03-9661614
- 10% הנחה על משחקים וציוד היקפי

מחשבי נינטה
כיכר ויצמן 13 חולון - טל. 03-5046573
בלפור 74 בת־ים * קניון לוד * ירושלים
- 10% הנחה על מחשבים וציוד היקפי
- 15% הנחה על תוכנה וספרות מקצועית

מיקרוסנטר
אזור
טל. 03-5565775
- 3% הנחה על חומרה וציוד היקפי
- 4% הנחה על מחשבים

צבעים במחשב
תל־אביב: דיזינגוף סנטר - טל. 03-5285766
רמה"ש: אוסישקין 61 - טל. 03-5402604
ראשל"צ: קניון הזהב - טל. 03-9511298
- 15% הנחה על משחקי מחשב

קרביץ
קניון אילון - רמת־גן
טל. 03-5784571
- 10% הנחה על תוכנות וספרות (לא כולל מוצרי מיקרוסופט)

קרביץ סטוק סנטר
קניוכל - ראשל"צ
טל. 03-9628697
- 10% הנחה על ציוד היקפי
- 15% הנחה על משחקים

ראש מחשבים
ברקוביץ 5 פתח־תקוה
טל. 03-6042141
- 5% הנחה על מחשבים
- 10% הנחה על תוכנות וחומרה

בעל עסק נכבד - התקשר עוד היום וקבל פרטים על מבצעי מועדון פריק!
אם אתה מכיר חנות נוספת, הרוצה לכבד את הנחות מועדון פריק - ספר לנו עליה! טל. 03-6873635

זה הזמן לעשות מנוי על עיתון המחשבים הטוב במדינה

גם חדשות הרבה משחקים כמו מגזין

בידור וקולנוע אינטרנט וחומרה מבצעים מיוחדים

בונוס מיוחד: 10 שעות גלישה באינטרנט בחינם!

ומי שמכיר יודע: עדיין לא סיפרנו על הכל!

לכבוד פריק - מחלקת מנויים: ת"ד 28110 תל-אביב 61280

אני רוצה לשמוע את כל החדשות מעולם המחשבים, המולטימדיה, האינטרנט והמשחקים.

אני מזמין בזה מנוי שנתי, הכולל 10 שעות גלישה באינטרנט. רצ"ב שלושה תשלומים שווים על-סך 75.- ש"ח.

שם ______ משפחה ______

רחוב ______ מספר ______ ישוב ______

מיקוד ______ טלפון ______ כיתה/גיל ______

לחתימה בכרטיס אשראי

בעל הכרטיס ______ ת"ז ______

מספר הכרטיס ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐

תוקף הכרטיס ______ חתימה ______

אפשר להזמין מנוי בטלפון 03-6874267

Blood

המשחק מבוסס על המנוע של Duke Nukem 3D. אז תשאלו, האם הוא מקורי? האם יש לו מה לחדש לנו?





Blood הוא בהחלט עוד משחק בסגנון העדיין חם של Duke Nukem 3D, של Quake, של Doom ואחרים. במילים אחרות, המסע לאורך קילומטרים של מפלצות, שדים, מוטאטציות, חיילים, אויבים וכדומה פשוט נמשך. למה? כי הסגנון הזה עדיין מדביק רבים מאוד מביניכם אל המסך. עובדה, שהאינטרנט מלא בעוד ועוד שלבים למשחקים שהזכרנו קודם ואם תכנסו אל חנויות המשחקים המובחרות, תגלו תקליטורים מפוצצים גם כן בעוד שלבים. שלבים אלו כוללים בעיקר עוד מסלולים, עוד כלי־נשק ועוד אויבים. ודאי שמתם לב, למילה אחת שחזרה בכל הפיסקה האחרונה - "עוד". למה? כי מלבד "העודים" האלה, אין שום דבר מהפכני. אף אחת מהחברות, האחראית ליצור המשחקים והשלבים, לא מוכנה לשנות את נוסחת ההצלחה ולהמר על כישלון או על הצלחה גדולה יותר.

סיפור המשחק משונה למדי. אז למי שזה חשוב נספר: אתה לוחם אמיץ, ליתר דיוק קצין, שנבגד. כל השנים לחמת עבור האל צ'רנובוג. זהו אל אפל ומרושע, שהשתמש בך תוך הבטחות, שביום מן הימים אתה תירש את כדור־הארץ. אלא, שמסתבר שהאל בגד בך. למעשה, הוא השתמש בעוד כמה קצינים תוך כדי הבטחות זהות למדי. עכשיו, לבוש בצורה של בן־אנוש, אתה מגיע אל האדמה ועליך לחפש את הנבחרים האחרים לתפקיד ולחסל אותם. לבסוף, תצטרך להלחם באל בכבודו ובעצמו!

כאמור, למשחקים בסגנון הזה אין חשיבות רבה לעלילה. החשוב הוא, להספיק לירות בזמן על כל אחד מהאויבים. וכאן אפשר למנות את היתרונות של Blood על קודמיו ומתחריו. נתחיל בתריסר (שנים־עשר) כלי־נשק שונים, בעלי עוצמה שונה. זה הרבה מאוד כלי־נשק. שימו־לב, שאם החלטתם להוריד את גירסת ה־Shareware של המשחק מהאינטרנט, אתם די מצומצמים בכלי־נשק. הדבר השני, שמאוד בולט כאן, זהו האוסף העצום של אויבים. המאגר הזה של טיפוסים מפוקפקים מתחיל בעכברושים ונגמר בכל מיני זומבים ומוטאציות. האויבים האלו מצויידים בכלי־נשק רבי עוצמה. חשוב לשים־לב, שהם גם לא עומדים ומחכים שתחסלו אותם. האויבים מצויידים בתוכנה חכמה, שמפעילה אותם בצורה מאוד מסוכנת.

שימו־לב: המשחק מחייב מחשבי פנטיום, 16 מגה זיכרון פנימי ומעלה. יש לו תמיכה במאיצים גרפיים שונים, תמיכה במשחק לארבעה דרך מודם או רשתות־תקשורת

המשחק: Blood
המכשיר: פי.סי. ותואמיו
שיחק: יוני

גרפיקה - 88%
רמת פירוט מאוד מרשימה. המשחק מתרחש על רכבת נוסעת ויש הרבה אפקטים מרשימים, למשל כאשר שוברים שמשות.

צליל - 85%
המוסיקה והאפקטים סבירים למדי. למען האמת המוזרה, האפקטים נשמעו טוב יותר כאשר המשחק פעל בסביבת דוס! תחת חלונות 95 נשמעו איוושות משונות! יש הבדל איכותי גדול בין המוסיקה של המשחק המלא לזו של גירסת ה־shareware.

רמת משחק - 90%
הממשק של כל המשחקים בסגנון הזה זהה. המשחק הזה מאפשר לתכנת ולכייל את המקשים, ג'ויסטיק ועכבר תוך כדי המשחק עצמו! זה יכול לעזור למי שפיספס משהו בתכנות ה־Setup בהתחלה. מלבד זאת, המשחק מאוד עמוס וידרוש עצבים חזקים ורפלקסים מהירים.

אורך חיים - 95%
מי שאוהב את הסגנון (כמוני), יכול להנות מאינספור שלבים בסגנון. אין ספק, שבקרוב נזכה לעוד מסת שלבים באינטרנט ובמקומות אחרים. זה אולי יגמר אם וכאשר יצא משחק המשך...

ציון כולל - 90%
לדעתי, זהו אחד המשחקים הטובים בסגנון. הוא מקורי, יפה, מקצועי, גדוש באויבים וכלי־נשק. בקיצור, יש בו את כל האלמנטים של ההצלחה.

אתר באינטרנט:
יש אתר מיוחד למשחק, שכולל מידע, גירסת shareware, חדשות ועוד.

http://www.blood.com